

РАЗРАБОТКА ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ СПОРТИВНЫХ МЕРОПРИЯТИЙ

Исаченко Г.Н.,

студент 4 курса ВГУ имени П.М. Машерова, г. Витебск, Республика Беларусь

Научный руководитель – Венскович Д.А., канд. пед. наук, доцент

На сегодняшний день на сайте нашего университета отсутствует возможность узнать о текущих спортивных событиях, результатах и иной информации подобного характера. Выявлена проблема того, что далеко не каждый интересующийся человек может получить быстро актуальную информацию по спортивным мероприятиям. Вследствие чего была поставлена задача «Разработка веб приложения для спортивных мероприятий».

Сайт нашего университета предлагает широкий спектр информационных услуг для всех желающих, однако существует недостаток в связи с отсутствием важной информации факультета Физической культуры и спорта на странице нашего сайта, который будет предоставлять доступ ко всей доступной информации по предстоящим или прошедшим спортивным событиям.

Данное приложение будет предоставлять доступ к расписанию мероприятий, их уровню, результатам и различному функционалу, с использованием большого спектра различных технологий, которые актуальны и в других сферах.

Целью работы является разработка веб-приложения для спортивных мероприятий.

Материал и методы: Изучение литературы по технологии разработки клиент-серверных приложений [1]. Метод исследования – аналитическое сравнение приложений по выбранной теме.

Результаты и их обсуждение. Для выполнения разработки данного веб-приложения потребуется создать как клиентскую, так и серверную часть нашего приложения.

В частности, сервер будет представлять собой многоуровневую систему, состоящую из: базы данных, ORM, и бизнес логики.

Клиентская часть будет собой представлять связку HTML, CSS, JavaScript.

На уровне сервера, за основу будет взята платформа Node.js [2], что позволит унифицировать язык программирования с клиентской и серверной частью. Главным плюсом такого подхода является то что, программисту не требуется знать более одного языка программирования в Fullstack приложении.

Роль базы данных будет выполнять СУБД Mysql. Одним из главных преимуществ является простота в обучении и разворачивании на компьютере.

HTML и CSS позволяют создавать структуру и оформление страницы, когда как сам JavaScript отвечает за механическую часть страницы, например: вывод информации с сервера на клиентской части.

Заключение. В конечном итоге, пользователь получит возможность заходить на страницу, на которой будет предоставлена исчерпывающая информация о прошедших, текущих и предстоящих спортивных мероприятиях.

1. MDN — [электронный ресурс]. — Режим доступа — https://developer.mozilla.org/ru/docs/Learn/Server-side/First_steps/Client-Server_overview — Дата доступа 12.03.2023

2. Node.js — [электронный ресурс]. — Режим доступа — <https://nodejs.org/en> — Дата доступа 12.03.2023.