

ФОРМУЛА УСПЕХА КОМАНДЫ ФФКИС

Студентам ВГУ некогда скучать: они постоянно принимают участие в различных мероприятиях. Одно из таких – квест «Битва факультетов» по мотивам популярной игры «Форт Боярд», который состоялся в начале ноября.

Командам от всех факультетов (по 5 человек в каждой) предстояло пройти различные интеллектуальные и физические испытания. Проявить фантазию, объясняя и угадывая слова, связанные со студенчеством (по аналогии с игрой «Алиас»); проверить свою физическую подготовку в спортзале; продемонстрировать смекалку в зале редкой книги у «старца Фура» и укрепить мышцы, бегая по коридорам университета в сопровождении «Паспарту» и «Пасмуряя». А с помощью полученных за пройденные испытания подсказок в конце нужно было угадать задуманное организаторами слово.

Покорить «Битву факультетов» удалось не всем, а призовые места распределились следующим образом: третьей стала команда ФСПиП, вторыми – студенты ЮФ, а победителями – ребята ФФКиС. С Дарьей НЕРЕЗ, студенткой 2 курса, капитаном команды, мы и поговорили о состоявшемся квесте.

– Как удалось собрать та-

кую дружную команду, которая практически не оставила соперникам шансов?

– Я подошла к первокурсникам, объявила о предстоящем квесте и сразу нашли желающих: Яна Жук, Денис Бойчук, Тихон Фёдоров. Также нам компанию составил второкурсник Игорь Кузьминов. Считаю, что именно слаженность команды и дала такой результат. Конечно, заслуга капитана в такой сплоченности тоже есть.

– Как вам задумка сделать квест по мотивам игры «Форт Боярд»?

– Очень крутая идея, мне все понравилось. Другие ребята тоже оценили. Казалось бы, было всего четыре станции, но на двух из них нам пришлось изрядно попотеть.

– Какое испытание ваша команда преодолела с трудностями? А что далось легче всего?

– Для меня самой сложной оказалась последняя станция, когда нужно было понять логику и угадать слово. Я, если че-



стно, не сразу сообразила, а вот мои ребята не растерялись, и в итоге наша команда успешно справилась с этим заданием. Самым легким было испытание в спортивном зале, не зря же мы учимся на физруков.

– Что вам больше всего запомнилось?

– Самое интересное нас ожидало в зале редкой книги. Перед нами положили 5-рублевую купюру и старую книгу, год издания которой нам нужно было назвать. Использовать можно было только телефон,

да и то в качестве фонарика.

– Как вы считаете, какие качества нужны для того, чтобы победить в подобном квесте? И что помогло вашей команде?

– Нужны, конечно же, упорство, быстрота и ловкость. Без этого никуда. Нашей команде помогло то, что мы поддерживаем любой движ. Если побежал один, то побежали и другие.

– Спасибо. Поздравляю с победой!

Анна ЛЕОНЬКИНА,
студентка 3 курса ФГиЯК.