

Министерство образования Республики Беларусь
Учреждение образования «Витебский государственный
университет имени П.М. Машерова»
Кафедра спортивно-педагогических дисциплин

НАСТОЛЬНЫЙ ТЕННИС. ОРГАНИЗАЦИЯ И ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

Методические рекомендации

*Витебск
ВГУ имени П.М. Машерова
2020*

УДК 796.386(075.8)
ББК 75.577.6я73
Н32

Печатается по решению научно-методического совета учреждения образования «Витебский государственный университет имени П.М. Машерова». Протокол № 1 от 22.10.2020.

Составители: доцент кафедры спортивно-педагогических дисциплин ВГУ имени П.М. Машерова **А.В. Железнов**; заведующий кафедрой спортивно-педагогических дисциплин ВГУ имени П.М. Машерова, кандидат педагогических наук, доцент **П.К. Гулидин**; доцент кафедры спортивно-педагогических дисциплин ВГУ имени П.М. Машерова **В.А. Хлопцев**; старший преподаватель кафедры спортивно-педагогических дисциплин ВГУ имени П.М. Машерова **М.В. Параховская**

Р е ц е н з е н т :

доцент кафедры теории и методики физической культуры и спортивной медицины ВГУ имени П.М. Машерова, кандидат педагогических наук *В.Г. Шнак*

Настольный теннис: Организация и проведение соревнований : методические рекомендации / сост.: А.В. Железнов [и др.]. – Витебск : ВГУ имени П.М. Машерова, 2020. – 56 с.

Методические рекомендации предназначены для совершенствования профессиональной подготовки студентов факультета физической культуры и спорта, в рамках практико-ориентированных лабораторных занятий общего курса по учебной дисциплине «Спортивные и подвижные игры и методика преподавания».

Данное издание послужит развитию умения использовать методические приемы обучения, так как в процессе педагогической деятельности будут востребованы не только сами знания, но и умение применять их на практике. Кроме того, в нем рассматриваются наиболее важные вопросы организации соревнований, работы главной судейской коллегии.

УДК 796.386(075.8)
ББК 75.577.6я73

© ВГУ имени П.М. Машерова, 2020

ОГЛАВЛЕНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	4
ГЛАВА I ОСНОВЫ ОРГАНИЗАЦИИ СОРЕВНОВАНИЙ ПО НАСТОЛЬНОМУ ТЕННИСУ	5
1.1 Качества, которыми должен обладать судья	5
1.2 Требования, предъявляемые к оборудованию	5
1.3 Судейская терминология	6
1.4 Правила игры	8
1.5 Игровые условия	11
1.6 Документация	12
ГЛАВА II ОСНОВНЫЕ ВОПРОСЫ ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ	13
2.1 Этапы проведения соревнований	13
2.2 Оргкомитет соревнований	13
2.2.1 Организационные вопросы	14
2.2.2 Подготовка судейской коллегии	19
ГЛАВА III ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ	25
3.1 Виды соревнований	25
3.2 Участники соревнований	25
3.3 Различные способы проведения соревнований	27
3.4 Апелляции (протесты)	31
ГЛАВА IV ЗАКРЫТИЕ СОРЕВНОВАНИЙ	33
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	37
ЛИТЕРАТУРА	38
ПРИЛОЖЕНИЕ	39
ТЕСТОВЫЕ ЗАДАНИЯ ДЛЯ САМОКОНТРОЛЯ И УСВОЕНИЯ УЧЕБНОГО МАТЕРИАЛА	41

ВВЕДЕНИЕ

Настольный теннис – массовый, увлекательный и зрелищный вид спорта, завоевавший авторитет на всех континентах мира.

Международная федерация настольного тенниса (ИТТФ) является одной из самых представительных спортивных международных объединений. Она была образована в 1926 году.

Сама игра из развлечения превратилась в сложный атлетический вид спорта с разнообразной техникой, богатой техническими вариантами и требующей высокой общефизической, специальной и психологической подготовки. Важной предпосылкой такого прогресса было постоянное совершенствование инвентаря.

Учитывая повсеместное развитие настольного тенниса и его подлинный спортивный характер, международный олимпийский комитет в ноябре 1977 года признал настольный теннис олимпийским видом спорта и в сентябре 1981 года на своей 84-й сессии включил его в программу олимпийских игр 1988 года.

В процессе воспитания юных спортсменов очень важны вопросы, когда молодой теннисист должен начинать выступления в соревнованиях и как часто он должен это делать, в какой мере участие в соревнованиях способствует его развитию.

Соревнования можно рассматривать как испытание, которое позволяет выяснить, в какой мере успешно освоены в процессе тренировки технико-тактические действия, кто в наибольшей мере проявляет бойцовские качества. Соревнования также дают возможность выявить ошибки и недоработки. На основании своих наблюдений на соревнованиях тренер имеет возможность лучше планировать и организовывать работу в будущем.

Возможность участия в соревнованиях стимулирует молодого спортсмена. Он готовится к ним, и вся тренировочная работа приобретает определенную цель.

Соревнования являются школой не только для их участников. За спортивной борьбой с трибун спортивных площадок наблюдают и те, кто непосредственно не принимает участия в игре. Поэтому требования к качеству их проведения постоянно повышаются, тем самым содействуя популяризации игры, становясь средством агитации и привлечения в спорт новых участников.

Четкая организация, красочность с тщательной разработкой ритуалов открытия и закрытия, с квалифицированным судейством должны стать нормой проведения соревнований по настольному теннису.

ГЛАВА I

ОСНОВЫ ОРГАНИЗАЦИИ СОРЕВНОВАНИЙ ПО НАСТОЛЬНОМУ ТЕННИСУ

1.1 Качества, которыми должен обладать судья

Эмоциональность, зрелищность игры, уровень мастерства теннисистов, а, следовательно, и дальнейший рост популярности игры находятся в прямой зависимости от качества судейства.

Хорошее проведение матча, прежде всего, зависит от объективности и компетентности судьи. Арбитру целесообразно внимательно изучать методические материалы, знакомиться с анализом работы судей на различных соревнованиях. Постоянно нужно повторять и еще более детально изучать правила игры.

Фактор психологической устойчивости судьи, важен, во всех видах спорта, приобретает в современном теннисе подчас решающее значение. Исключительно динамичная игра требует от игроков использования всех запасов физических и психологических возможностей. И встреча с возможной конфликтной ситуацией не должна застать судью врасплох. Психологическая подготовка позволяет арбитру успешно противодействовать давлению, не замечать и не слышать бушующие трибуны. Уверенный спокойный голос, четкие, не суетливые движения, убедительная жестикуляция, общая манера поведения – тренировка всех этих компонентов обязательна в программе психологической подготовки судьи.

1.2 Требования, предъявляемые к оборудованию

Стол

Поверхность стола, называемая «игровой поверхностью», длиной 2,74 метра и шириной 1,525 метра, должна быть прямоугольной и лежать в горизонтальной плоскости на высоте 76 см от пола.

Игровая поверхность включает верхние кромки стола, но не боковые стороны ниже кромок.

Игровая поверхность должна быть из любого материала и должна обеспечивать единообразный отскок около 23 см при падении на нее стандартного мяча с высоты 30 см.

Игровая поверхность должна быть матовой, однородного темного цвета, с белой линией шириной 2 см вдоль каждой кромки.

Линии вдоль кромок длиной 2,74 м называют «боковыми линиями».

Линии вдоль кромок длиной 1,525 м называют «концевыми линиями».

Игровая поверхность должна быть разделена на две «половины» вертикальной сеткой, расположенной параллельно концевым линиям.

Для парных соревнований каждая «половина» должна быть разделена на две равные «полуплощадки» белой линией, называемой «центральной».

Центральную линию считают частью правой «полуплощадки» подающего и правой «полуплощадки» принимающего.

Комплект сетки

Комплект сетки состоит из собственно сетки, подвесного шнура и опорных стоек.

Сетку подвешивают на шнур, привязанный с каждого конца к вертикальной части стоек высотой 15,25 см, длина выступающих частей стоек не должна превышать 15,25 см в сторону от боковых линий.

Верх сетки по всей ее длине должен находиться на высоте 15,25 см над игровой поверхностью.

Низ сетки по всей ее длине должен примыкать, насколько это возможно, ближе к игровой поверхности стола, а концы сетки – к опорным стойкам.

Ракетка

Ракетка может быть любого размера, формы и массы, но ее лопасть должна быть плоской и жесткой, изготовленной из дерева.

Как минимум 85% лопасти по толщине из натурального дерева.

Сторона лопасти, используемая для удара по мячу, должна быть покрыта обычной однослойной пупырчатой резиной с пупырышками наружу общей толщиной вместе с клеевым слоем до 2 мм, либо двухслойной резиной, типа «сэндвич», с пупырышками внутрь или наружу, с общей толщиной вместе с клеем до 4 мм.

В начале встречи и когда бы игрок не сменил свою ракетку в течение встречи, он должен показать ракетку своему сопернику и судье и позволить им осмотреть ее.

Мяч

Мяч должен быть сферическим, диаметром 40 мм.

Масса мяча должна быть 2,7 г. Мяч должен быть изготовлен из целлюлоида или подобной пластмассы, белого или оранжевого цвета, матовым.

1.3 Судейская терминология

1. При выполнении подачи

До объявления счета ведущим судьей	«Без счета»
Не в соответствии с требованиями Правил	«Ошибка»
Мяч, поданный во всех отношениях правильно, задел сетку и попал на игровую поверхность принимающего (в одиночных встречах), на игровую поверхность полуплощадки принимающего (в парных встречах)	«Сетка»
Мяч подан не с полуплощадки подающего (в парных встречах)	«Не с квадрата»
Мяч попал не в полуплощадку принимающего (в парных встречах)	«Не с квадрата»

2. При розыгрыше

Игрок или то, что он одевает либо носит, коснулись комплекта сетки	«Касание сетки»
Мяч дважды коснулся одной стороны игровой поверхности стола	«Двойной отскок»
Игрок коснулся мяча ракеткой или кистью руки, держащей ракетку, более одного раза	«Двойной удар»
Сдвинута игровая поверхность	«Сдвинут стол»
Мяч коснулся стола ниже боковых кромок игровой поверхности	«Бок»
Игрок или то, что он одевает либо носит, мешает мячу	«Задержка»
В парной игре мяч ударен не тем игроком	«Не в очередь»
Нарушена очередность подачи или приема	«Расстановка»
Свободная рука игрока коснулась игровой поверхности	«Рука на столе»
Мяч ударен ракеткой, выпущенной из руки игрока до удара	«Неверно»
В случае необходимости остановить игру	«Стоп»
Исчерпан лимит времени	«Время»

3. При проведении встречи

Возобновление игры после ее остановки термином «Стоп»	«Можно»
При необходимости переиграть розыгрыш	«Переиграть»
Начало разминки	«Разминка две (одна) минуты»
Конец разминки	«Разминку закончить»
При смене сторон	«Смена сторон»
Перед началом каждой партии парной встречи	«Подает...»
	«Кто принимает? Принимает...»
Игрок выиграл партию	«Первую (вторую и т.д.) партию со счетом ... выиграл...»
Игрок выиграл встречу	«Вторую (третью и т.д.) партию и встречу со счетом ... выиграл...»

1.4 Правила игры

Определения

«Розыгрыш» – период времени, в течение которого мяч находится в игре.

«Переигровка» – повторение розыгрыша, результат которого не засчитан.

«Очко» – засчитанный результат законченного розыгрыша.

«Рука с ракеткой» – рука, держащая ракетку.

«Свободная рука» – рука, в которой игрок не держит ракетку.

Игрок «ударяет» мяч, если он или что-либо из того, что он носит или надевает, коснется мяча в игре до того, как он перелетит концевую линию, не коснувшись игровой поверхности и после последнего удара соперника.

«Подающий» – игрок, который должен первым ударить по мячу в розыгрыше.

«Принимающий» – игрок, который должен вторым ударить по мячу в розыгрыше.

«Ведущий судья» – лицо, назначенное контролировать встречу.

«Судья-ассистент» – лицо, назначенное помогать ведущему судье в принятии определенных решений.

Мяч считается прошедшим «над или вокруг сетки», если он пролетел над, ниже или снаружи выступающей части комплекта сетки вне стола, либо, если при возврате к нему произведен удар после того, как мяч отскочил обратно над сеткой и находился на стороне соперника.

Концевую линию следует рассматривать продолжающейся неопределенно долго в обоих направлениях (судейская терминология).

Правильная подача

В начале подачи мяч должен свободно и неподвижно лежать на плоской открытой ладони свободной руки позади концевой линии подающего.

Мяч и вся ракетка должны быть выше игровой поверхности с последнего момента, когда мяч неподвижен перед подбрасыванием, до удара по нему.

Подающий должен подбросить мяч только рукой, не придавая ему вращения, так, чтобы мяч поднялся не менее, чем на 16 см от ладони свободной руки и опустился, не коснувшись чего-либо до удара по нему.

Когда мяч падает с высшей точки траектории своего полета, подающий должен ударить по нему так, чтобы:

- в одиночных встречах - мяч коснулся сначала его половины стола, а затем, пролетев над комплектом сетки, коснулся половины стола принимающего;
- в парных – мяч коснулся сначала правой половины площадки подающего, а затем, пролетев над сеткой, коснулся правой половины площадки принимающего.

Как только мяч подбрасывается, свободная рука подающего игрока должна быть убрана из пространства между телом подающего игрока и сеткой.

Когда по мячу ударяют, он должен находиться позади концевой линии подающего и над уровнем игровой поверхности.

Никакая часть тела или одежды подающего или его партнера по паре не должны закрывать мяч от принимающего.

Игрок обязан подавать так, чтобы ведущий судья или ассистент судьи могли видеть, что он подает в соответствии с Правилами.

В случае, если судья сомневается в правильности подачи, он может в первом случае назначить переигровку и предупредить подающего игрока.

Когда подающий игрок явно нарушил требования к правильной подаче, он проигрывает очко без предупреждения в первом же или любом другом случае нарушения.

Подающему рекомендуется не подавать до тех пор, пока все игроки не узнают точный счет, услышав объявление судьи или увидев показания счетчика.

Выбор подачи, приема, сторон

Право сделать выбор первым определяют жребием.

Игрок (пара), выигравшей это право, может:

- выбрать подачу или прием первым, тогда проигравший жребий должен выбрать сторону;
- выбрать сторону, тогда проигравший жребий должен выбрать подачу или прием первым.
- в парных встречах в каждой партии пара, имеющая право подавать первым, должна решить, кому из игроков пары подавать первым;
- в первой партии встречи после этого пара соперников должна решить, кому из игроков пары принимать первым;
- в последующих партиях этой встречи первый принимающий будет определен выбором подающего в соответствии с Правилами.

Порядок подачи, приема и смены сторон

После 2-х засчитанных очков принимающий игрок (пара) должен стать подающим и т.д. до конца партии или до тех пор, пока каждый игрок (пара) не наберет по 10 очков или пока не будет введено правило ускорения игры.

В парных встречах:

- первым подающим должен быть один из игроков пары, имеющий право подавать первым, а первым принимающим - любой из игроков пары соперников;
- вторым подающим должен быть игрок, который был первым принимающим, а вторым принимающим - партнер первого подававшего;
- третьим подающим должен стать партнер первого подававшего, а третьим принимающим партнер первого принимавшего;
- четвертым подающим должен стать партнер первого принимавшего, а четвертым принимающим - первый подававший;
- пятым подающим должен быть игрок, который подавал первым, а затем игроки должны подавать в той же последовательности до конца партии.

Если оба игрока (пары) набрали по 10 очков или, если введено правило ускорения игры, очередность подачи и приема должна остаться той же, но каждый игрок до конца партии должен подавать до розыгрыша только одного очка, по очереди.

Игрок (пара), который первым подавал в партии, должен первым принимать в партии, следующей непосредственно за этой.

В парной встрече в каждой партии после первой, когда первый подающий уже определен, первым принимающим должен стать игрок, который подавал на него в предыдущей партии.

В последней возможной партии парной встречи, как только одна из пар наберет 5 очков, принимающая пара должна изменить порядок приема (расстановку).

Игрок (пара), начавший партию на одной стороне стола, следующую партию встречи должен начать на другой стороне.

В последней возможной партии встречи, как только один из игроков (пар) наберет 5 очков, игроки (пары) должны поменяться сторонами.

Нарушение порядка подачи, приема и смены сторон

Если игроки не поменялись сторонами, когда им следовало это сделать, игра должна быть прервана судьей, как только ошибка обнаружена, а затем продолжена при расположении игроков, какое следовало быть в соответствии с последовательностью, установленной в начале встречи.

Если игрок подает или принимает не в очередь, игра должна быть остановлена, как только ошибка обнаружена, а затем возобновлена с подачи и приема тех игроков, которым следовало подавать и принимать в соответствии с установленной в начале встречи очередностью со счета, достигнутого до обнаружения ошибки.

В парных встречах партия должна быть продолжена в порядке очередности подач выбранной парой, получившей право первой подачи в партии, в которой была обнаружена ошибка.

При любых обстоятельствах очки, набранные до обнаружения ошибки, должны быть засчитаны.

Правило ускорения игры

Правило ускорения игры вводится в действие, если партия не заканчивается в течение 10 минут чистого игрового времени или в любое время по просьбе обоих игроков (пар), если только оба игрока (пары) не набрали как минимум по 9 очков; перерывы, связанные с вылетом мяча за пределы игровой площадки, с необходимостью вытереться полотенцем, со сменой сторон в решающей партии, заменой оборудования, в счет чистого игрового времени не входят.

Если мяч в игре, но лимит времени исчерпан, игру следует остановить и продолжить подачей игрока, подававшего в прерванном розыгрыше.

Если мяч не был в игре, когда лимит времени исчерпан, игру продолжают подачей игрока, который принимал мяч в предыдущем розыгрыше.

Впоследствии каждый игрок (пара) должен подавать поочередно для розыгрыша только одного очка. Если розыгрыш не завершится до того, как принимающий игрок (пара) выполнит 13 правильных возвратов, подающий игрок проигрывает очко.

На эту встречу назначается судья-счетчик, который должен в каждом розыгрыше немедленно объявлять номер удара, выполненного принимающим игроком (парой), как только мяч был отбит, так, чтобы объявленный номер удара был отчетливо слышен.

После **тринадцатого** правильного возврата ведущий судья должен объявить «Стоп».

Однажды введенное правило ускорения игры действует до окончания встречи.

1.5 Игровые условия

1. Допустимо при высоте не менее 4-х метров проводить игры с игровым пространством:

- длиной 12 м и шириной 6 м – для республиканских соревнований;
- длиной 10,75 м и шириной 5 м – для областных соревнований;
- длиной 8 м и шириной 4,5 м для городских и районных соревнований.

2. Каждая игровая площадка должна быть ограждена однотонными барьерами темного цвета высотой 75 см. Барьеры должны быть устойчивыми, но легко падать при толчке для предупреждения травм игроков. Рекомендуемая длина барьера 1,5–2,3 м.

3. Освещенность игровой поверхности должна быть равномерной и составлять не менее 600 люкс; освещенность любой другой части игровой площадки должна быть не менее 400 люкс.

4. Если используется несколько игровых столов, уровень освещенности должен быть одинаковым на каждом из них.

5. Источник света должен быть расположен не ниже 4-х метров от уровня пола.

6. Задний план в основном должен быть темным и не должен иметь ярких источников света, в том числе дневного света, проходящего через не зашторенные окна.

7. Пол не должен быть ни светлоокрашенным, ни ярко-блестящим; поверхность его не должна быть кирпичной, бетонной или каменной; не должна быть скользкой.

8. Температура в игровом зале должна быть не ниже + 16°C.

1.6 Документация

Заявки:

- 1) на участие в соревнованиях;
- 2) состава для командной встречи.

Протоколы встреч:

- 1) одиночных;
- 2) парных;
- 3) сводных личных соревнований.

Протоколы командных встреч.

Таблицы соревнований:

- 1) по способу с выбыванием;
- 2) по круговому способу.

Расписание встреч.

Итоги личных соревнований.

Итоги командных соревнований.

Отчет главной судейской коллегии.

Протоколы личных, командных встреч и всю техническую документацию соревнований по установленным формам и образцам найдете в официальных правилах соревнований.

ГЛАВА II

ОСНОВНЫЕ ВОПРОСЫ ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

2.1 Этапы проведения соревнований

Организация и проведение соревнования проходит в три этапа:

- предварительный;
- собственно-соревновательный;
- заключительный.

Каждый из этих этапов имеет свои особенности и свое содержание.

Схема организации и проведения соревнований

Предварительный этап	Содержание работы	Участие комиссий
Подготовительная часть предварительного этапа (начинается за 1-2 месяца до начала соревнований)	Составление и рассылка положения о соревновании. Составление сметы. Утверждение главной судейской коллегии. Обработка предварительных заявок. Жеребьевка команд или участников. Составление графика соревнований. Подготовка программ, афиш, значков и т.д.	Организационно-техническая. Культурно-массовая
Заключительная часть предварительного этапа (за 1-2 дня до начала соревнования)	Прием участников (размещение, питание). Совещание представителей и судей. Судейский семинар. Составление графика тренировок. Подготовка зала, служебных помещений. Разработка сценария открытия и закрытия соревнований. Репетиция открытия и закрытия соревнований. Подготовка судейских протоколов	Организационно-техническая. Мандатная. Культурно-массовая. Врачебная. Судейская
Собственно-соревновательный	Собственно-соревновательный	Судейская. Организационно-техническая. Культурно-массовая
Заключительный	Подготовка отчета главного судьи. Подготовка материалов соревнований представителям команд. Заключительное совещание. Отъезд	Судейская. Организационно-техническая. Культурно-массовая

2.2 Оргкомитет соревнований

При проведении соревнований республиканского масштаба и выше, традиционных турниров для более высокого уровня их организации, создается оргкомитет. В состав оргкомитета входит председатель; заместитель председателя оргкомитета (как правило, ответственный руководитель спортивной организации, города, области или района). Далее в состав оргкомитета включаются представители:

- спорткомитетов;
- председатель местной федерации по данному виду спорта;
- председатель областной коллегии судей по данному виду спорта;
- лица, осуществляющие пропаганду соревнований на телевидении, радио и в прессе;
- представители организаций, связанных с обеспечением команд размещением и питанием;
- ответственные за встречу и отправку участвующих команд;
- главный врач врачебно-физкультурного диспансера.

Каждый из членов оргкомитета составляет план работы по своему разделу и сдает его как минимум за 1-2 месяца до начала соревнований заместителю председателя оргкомитета. В свою очередь заместитель председателя готовит сводный план работы и план заседаний оргкомитета. В плане заседаний оргкомитета должны иметь место отчеты ответственных по тому или иному разделу работы. Периодичность заседаний оргкомитета от 2 раз в месяц до еженедельных в период непосредственной подготовки к началу соревнований. Последнее заседание проводится за 3–4 дня до начала соревнований с отчетом по выполнению плана работы.

2.2.1 Организационные вопросы

Главной судейской коллегии заблаговременно нужно получить необходимые материалы и документы из организации, проводящей соревнования:

1. Положение о соревнованиях.

- Цель и задача соревнований.
- Организация, проводящая соревнования.
- Вид соревнований.
- Сроки проведения.
- Место проведения.
- Программа соревнований.
- Кого допускают к участию в соревнованиях, и какие установлены ограничения для участия.
- Система проведения соревнований.
- Количество партий в одиночных встречах, личных соревнованиях.
- Судейская коллегия, которой поручено проведение соревнований.
- Срок подачи заявок: а) предварительных; б) окончательных.
- Место и дата проведения жеребьевки.

- Материальные условия участия в соревнованиях.
- Виды награждения.
- Тип (марка) игровых столов, мячей, другого оборудования.
- Перечень отчетной документации.
- Положение о командных соревнованиях должно дополнительно предусматривать:
 - а) команды, каких спортивных организаций допущены к соревнованию;
 - б) проводят ли соревнования по одной группе команд или по нескольким;
 - в) допустимо ли участие нескольких команд от одной спортивной организации.

2. Смету затрат.

3. Медали, призы, грамоты, дипломы, свидетельства (их количество определяют на основе положения о соревнованиях).

4. Мячи (количество определяют из расчета один мяч на одну встречу из трех партий, два мяча на одну встречу из пяти партий).

5. Бланки отчета главной судейской коллегии (2 экземпляра).

6. Действующий на текущий период «Рейтинг».

7. Гарантийное письмо на аренду зала.

Подготовить и утвердить:

- состав организационного комитета;
- шефскую организацию.

Обеспечить участников, тренеров, судей:

- встречей на вокзалах;
- благоустроенным жильем;
- питанием на все дни соревнований;
- транспортом между местами проживания, питания и спортзалом.

Организовать необходимую информацию для зрителей:

- подготовить выпуск афиш, плакатов и другой рекламы;
- показ по телевидению;
- приглашение представителей прессы, кино- и фотокорреспондентов.

Разработать и утвердить в соответствующих инстанциях ритуалы парада открытия и закрытия соревнований:

- пригласить оркестр;
- подготовить исполнение гимна Республики, а для международных соревнований – государственных гимнов стран-участниц;
- подготовить Государственные флаг страны;
- организовать выступление членов оргкомитета;
- подготовить флагшток для поднятия флага соревнований;

- подготовить план культурной программы для спортсменов, тренеров и судей на свободное от игр время.

Примерный план проведения парада открытия соревнований

Соревнования – это праздник не только для непосредственных участников, но и для всех любителей спорта. Торжественность, праздничность соревнований во многом зависит от ритуалов открытия и закрытия соревнований, парада и награждения победителей.

Торжественное открытие соревнований, отношение к участникам со стороны местных спортивных и общественных организаций, интерес любителей спорта к турниру во многом определяют настроения спортсменов на все дни соревнований.

Сценарий торжественного открытия турнира разрабатывается совместно с представителем организационного комитета, представителем федерации, проводящей соревнование, при участии главного судьи соревнований или его заместителя, а также судьи-информатора.

Работу по проведению открытия соревнований можно разбить на два этапа: подготовка и открытие соревнований.

Подготовка:

1. Определяется место и время проведения открытия.
2. Определяется состав участников открытия: выводимые команды, их численный состав, форма одежды, порядок построения, состав судейской колонны (если выводятся судьи), командующий и принимающий парад, кто будет участвовать в подъеме флага.
3. Подбирается музыкальное оформление парада.
4. Назначается необходимое количество судей или юных спортсменов для выноса трафаретов с названиями команд, участвующих в параде.
5. При проведении международной Спартакиады предусматривается спортсмен-знаменщик.
6. Оговаривается с шефами команд вопрос о вручении спортсменам цветов и сувениров. В отдельных случаях вручение цветов и сувениров может производиться юными спортсменами.
7. Проводится инструктаж командующего парадом и рекогносцировка порядка марша и построения.
8. Даются необходимые указания тренерам команд.
9. В помощь командующему парадом для организации построения выделяется необходимое количество судей. Командующий парадом сверяет текст судьи-информатора со сценарием.

Все участники парада должны быть готовы к маршу не позднее, чем за 12-20 минут до команды «Марш!» Участники парада должны быть в чистой (парадной), одинаковой для всей команды форме.

Построение команд может быть либо в алфавитном порядке (по названию команд или областей, городов и районов, которые они представляют), либо в соответствии с занятыми на предыдущих соревнованиях местами.

Последнее допустимо только в том случае, если состав турнира остался неизменным.

Во всех случаях, кроме Спартакиад, команда, представляющая город, где проводится турнир, выходит последней. Если в турнире участвуют мужские и женские команды, то во всех случаях (кроме построения ранее занятым местам) команды, представляющие одну организацию, выходят одновременно.

Подготовительный этап должен быть закончен не менее чем за 2-3 часа до открытия.

Открытие (примерный сценарий).

1. Командующий парадом, убедившись в готовности участников, дает сигнал судье-информатору.

2. Раздается звук фанфар, играющих сигнал «Внимание!» или «Слушайте все!»

3. Судья-информатор читает для зрителей текст (2 минуты), в котором рассказывается о предстоящем турнире, о развитии данного вида спорта.

4. Оркестр (звукозапись) по сигналу судьи-информатора играет марш.

5. Начинается марш-парад по установленному порядку. В процессе марша идет представление команд, а также информация, кто командует и кто принимает парад.

6. Когда все участники займут места на исходном рубеже для открытия, командующий парадом подает команду: «Парад, равняйся! Смирно! Равнение на середину!»

7. Командующий строевым шагом направляется к принимающему парад с рапортом: «Товарищ председатель организационного комитета! Участники (название соревнований) для парада построены! Командующий парадом - судья ... (указать категорию) категории (фамилия)».

8. Принимающий парад здоровается со спортсменами, после чего следует команда «Вольно!»

9. Принимающий парад произносит речь, в конце которой высказывает добрые пожелания в адрес участников. В этот момент вручаются участникам цветы и сувениры.

10. Судья-информатор сообщает зрителям и спортсменам о том, кому предоставлено право поднять флаг соревнований (или государственный флаг). Как правило, это капитан команды – победительницы прошлых аналогичных соревнований (или капитаны команд-участниц соревнований).

11. Командующий парадом подает команду: «Парад, смирно! Равнение на флаг!» (При необходимости предварительно поворачивает строй лицом к флагу).

12. Оркестр играет государственный гимн.

13. Принимающий парад говорит: «Соревнования объявляю открытыми. Главному судье приступить к проведению соревнований».

14. Командующий парадом командует: «Шагом марш!»

Оркестр играет марш, а колонны участников делают круг по залу перед трибунами.

Организовать выпуск:

- 1) программы соревнований;
- 2) пригласительных билетов;
- 3) пропусков;
- 4) значков;
- 5) памятных медалей;
- 6) вымпелов;
- 7) другой атрибутики;
- 8) оперативной информации о начале, ходе и завершении соревнований (для участников, тренеров, судей и зрителей).

Подготовка мест соревнований, оборудования, инвентаря:

- проверить соответствие игрового оборудования, инвентаря, игровых площадок, полов и помостов, где будет установлено это оборудование, согласно предписаниям;
- проверить наличие судей;
- проверить комплектность оборудования и инвентаря: игровых столов, комплектов сеток, столов ведущих судей, судей-ассистентов, судей-секретарей, счетчиков, стульев для судей.

Необходимое количество игровых столов определяют с учетом:

- календарного количества дней, отведенных на проведение соревнований;
- общего количества встреч в соревнованиях;
- количества игровых часов в один игровой день;
- продолжительности одной встречи, которую для расчета принимают (15 минут для встречи из трех партий и 25 минут для встречи из пяти партий, 35 минут из семи партий). Количество другого оборудования и инвентаря определяют с учетом расчетного количества игровых столов.

Подготовить помещения:

- раздевалок, комнат отдыха, душевых для спортсменов;
- раздевалок и комнат отдыха для:
 - тренеров;
 - судей;
 - работы главного судьи; работы главного секретаря; работы секретариата;
 - совместных заседаний главной судейской коллегии с представителями (тренерами) команд, собраний спортсменов, семинаров судей, тренерских конференций или советов и т.д.;
 - пресс-центра;
 - кабинета врача и медсестры.

Установить в игровом зале:

- стол главной судейской коллегии, на котором разместить табличку «Главная судейская коллегия»;
- стол врача (медсестры) с табличкой «Врач».

Организовать оперативную информацию для участников соревнований и зрителей:

- радиофицировать игровой зал и вспомогательные помещения спорткомплекса;
- задействовать (по мере возможности) световое табло;
- разместить в фойе и игровом зале информационные щиты с таблицами хода соревнований, расписанием встреч и рейтинг-листами;
- установить в подходящем месте щиты для фотовитрин и газет, освещающих соревнования.

2.2.2 Подготовка судейской коллегии

Как известно, организация и проведение соревнований возлагаются на главную судейскую коллегию (ГСК) во главе с главным судьей. Состав судейской коллегии определяют исходя из ранга соревнований, количества столов и запланированной продолжительности соревнований.

Для оперативного руководства главный судья, в зависимости от решаемых вопросов, проводит заседания ГСК совместно с представителями (тренерами), с судьями или только с членами ГСК.

Первое заседание ГСК может проводиться только с представителями команд или же с представителями команд и судьями (последнее предпочтительней, так как главному судье не приходится повторять свои указания по регламенту турнира и другим оргвопросам дважды). Кроме того, такое заседание ГСК дает возможность наладить необходимый контакт между представителями (тренерами) команд, судьями и ГСК. Порядок проведения первого заседания ГСК может быть рекомендован следующий:

- заседание открывает представитель оргкомитета или Федерации по спорту, проводящей турнир. После традиционного приветствия; с началом соревнований представитель оргкомитета (Федерации) знакомит присутствующих с главным судьей и предоставляет ему слово;
- главный судья представляет членов ГСК и всех присутствующих представителей (тренеров) команд и судей старших категорий (материал для ритуала знакомства готовит главный секретарь);
- затем главный судья предоставляет слово председателю мандатной комиссии (если комиссия предусмотрена Положением о соревнованиях) или опрашивает представителей команд о замечаниях по составу участников;
- главный судья информирует о регламенте турнира и дает указания по организационным и техническим вопросам. При необходимости проводит жеребьевку.

При проведении жеребьевки команд-участниц соревнований необходимо руководствоваться соответствующим пунктом Положения о данных

соревнованиях. Если в Положении о соревнованиях записано «...жеребьевка команд проводится ГСК совместно с представителями команд...», то главный секретарь готовит алфавитный список коллективов, участвующих в соревнованиях, и таблички с номерами, запечатанными в конверты. Главный судья соревнований приглашает представителя команды (тренера) или капитана команды к судейскому столу, после извлечения таблички с номером из конверта команда под этим номером заносится в таблицу. Возможен вариант, когда сильнейшие команды рассеиваются по подгруппам, если это предусмотрено Положением. Рассеивание можно производить путем жребия или способом «змейка». Как правило, основанием для определения сильнейших команд служат результаты, показанные командами на предыдущих соревнованиях, но могут быть учтены и другие признаки. Например, участие от одного города или организации нескольких команд, выход из отборочных или предварительных соревнований двух или нескольких команд, встречающихся между собой, и т.д.

После проведения жеребьевки председатель оргкомитета или представитель местной спортивной организации информирует представителей команд о шефской и культурно-массовой работе. Затем в заседании объявляется 10-15-минутный перерыв для проведения назначения судей и составления календаря игр на первый день. После в заседании ГСК участвуют лишь судьи.

На совещании с судьями главный судья дает указания по методике судейства, по вопросам контроля за игровой дисциплиной, формой одежды и т.д. Поясняет трактовку некоторых пунктов Положения о соревнованиях и правил игры. Отвечает на вопросы судей и дает возможность выступить всем членам ГСК (главному секретарю, зам. главного судьи). Объявляет назначение на судейство и регламент первого игрового дня.

Назначение на судейство осуществляет главный судья соревнований и заместитель главного судьи. Арбитры для проведения игры выбираются из числа членов судейской коллегии, утвержденной для проведения данных соревнований. Арбитры могут быть назначены за день до игр, в день игр.

Итак, для обеспечения работы судейской коллегии следует накануне соревнований:

- провести семинар судей;
- провести практические занятия судей по работе со счетчиками, которые будут использованы;
- спланировать работу судейских бригад;
- подготовить материалы, оборудование и принадлежности для работы секретариата.

Судейская коллегия

В состав судейской коллегии входят:

- главный судья;
- заместители главного судьи;
- главный секретарь;

- заместители главного секретаря;
- судья по рейтингу;
- судьи-секретари;
- ведущие судьи;
- судьи-ассистенты;
- судья-информатор;
- врач;
- комендант.

Соревнования коллективов физической культуры может проводить судейская коллегия, состоящая из главного судьи, главного секретаря и ведущих судей.

На республиканских и международных соревнованиях (на других - по указанию проводящей спортивной организации) для всех судей обязательна единая форма одежды (костюм, рубашка, галстук, спортивная обувь), соответствующая по цветовым характеристикам.

Каждый судья обязан иметь нагрудный, судейский значок и именной судейский билет, а также судейскую эмблему, соответствующую его функциональным обязанностям на данном соревновании.

Состав главной судейской коллегии

В состав судейской коллегии входят:

- главный судья;
- заместители главного судьи;
- главный секретарь;
- судья по рейтингу.

Главную судейскую коллегия назначает президиум комиссии и утверждает организация, проводящая соревнование, по представлению соответствующей федерации настольного тенниса.

На соревновании городского масштаба и выше главную судейскую коллегия назначают в количестве не менее 4-х человек.

В состав главной судейской коллегии следует назначать:

Для республиканских соревнований:

- судьи по спорту международной и высшей национальной категории - не менее 50%;
- судьи национальной категории – не более 50%;
- судей первой категории – не более 35%.

Главный судья

Главный судья обязан:

- осуществлять контроль за подготовкой мест соревнований, оборудованием помещений для работы судейской коллегии и мест для обслуживания участников;
- распределять обязанности между судьями;
- руководить работой судейской коллегии;

- установить порядок организованного выхода участников для встречи и объявления встреч с судьями;
- обеспечить участников, зрителей и представителей прессы информацией о ходе соревнований и их результатах;
- утвердить результаты и итоги соревнования, представить отчет в организацию, проводящую соревнования и дать оценку работе судей.

Распоряжения главного судьи обязательны для всего состава судейской коллегии, представителей (тренеров) и участников.

Главный секретарь

Главный секретарь обязан:

- проверить правильность заявок;
- обеспечить проведение жеребьевки;
- составить и довести до сведения участников и представителей (тренеров) расписание встреч, утвержденное главным судьей;
- вести протоколы заседаний главной судейской коллегии;
- оформлять распоряжения и решения главной судейской коллегии;
- принимать протесты и докладывать о них главному судье;
- оформлять протоколы и всю техническую документацию соревнований по установленным формам и образцам;
- обеспечивать своевременное внесение результатов встреч в информационные материалы о ходе соревнований;
- подготовить своевременно отчет главной судейской коллегии о соревнованиях по установленной форме;
- руководить работой подчиненных ему судей-секретарей.

Судья-секретарь

Судья-секретарь работает под руководством главного секретаря.

Он ведет оформление протоколов личных и командных соревнований непосредственно в игровом зале по ходу соревнований на порученном ему участке, а также оформляет другую необходимую документацию.

В командных соревнованиях не позднее, чем за 30 минут до начала каждого матча судья-секретарь вместе с капитанами (представителями) команд жребием определяют право выбора расстановки игроков на А, В, С или Х, У, Z.

При неявке в указанный срок капитана (представителя) одной команды право выбора расстановки представляют капитану (представителю), прибывшему в срок, а для другой команды судья-секретарь определяет расстановку по ее заявке.

Если в указанный срок не прибыли оба капитана (представителя), судья-секретарь самостоятельно определяет расстановку по их заявкам.

В командных соревнованиях, проводимых по групповому (круговому) способу, команда, указанная в играх данного круга первой, принимает расстановку А, второй - Х.

Ведущий судья

Ведущего судью назначают во всех видах соревнований для проведения каждой отдельной встречи.

Решение ведущего судьи по розыгрышу очка является окончательным.

Ведущий судья обязан:

- руководить ходом каждой отдельной встречи и обеспечить ее справедливый результат самостоятельно или с помощью судьи-ассистента, решая все вопросы, возникающие в ходе встречи, в соответствии с Правилами и Предписаниями по проведению соревнований;
- проводить одиночные соревнования сидя, парные - стоя;
- следить за состоянием игровой площадки и игрового оборудования (стола, комплекта сетки, мяча и ракеток) до начала и в процессе игры;
- проверять ракетки игроков перед встречей и следить за их заменой во время игры, если игрок не сообщил ведущему судье и сопернику о замене ракетки во время игры. Ведущий судья, как только он это обнаружил, должен немедленно доложить об этом главному судье, который первый раз выносит игроку предупреждение, а в случае повторения - дисквалифицирует его;
- определять с игроками до выхода к столу - кто и с какой стороны будет подавать;
- предлагать игрокам до выхода к столу несколько мячей определенного типа (марки) для согласования выбора мяча (делать выбор мяча наугад, если игроки не могут достичь соглашения о выборе мяча);
- выводить игроков и судей для встречи;
- следить за состоянием одежды игроков до начала и во время встречи;
- не допускать игрока к встрече без разрешения главного судьи, если одежда игрока не соответствует предписаниям;
- предлагать игроку привести одежду в порядок, если она утратила опрятный вид во время соревнований;
- объявлять фамилию подающего при смене подачи и результаты партий, а также встречи согласно судейской терминологии;
- объявлять счет, как только мяч выйдет из игры, в соответствии с процедурой проведения встречи;
- вести счет партий, отмечать их результаты в протоколе;
- контролировать порядок смены сторон, а в парных встречах также правильность изменения расстановки игроков, проводя опрос участников при каждой смене сторон.
- заменять поврежденный во время встречи мяч, после чего игроки имеют право сделать 1-2 тренировочных розыгрыша, затраченное на это время в счет игры не входит;
- определять, повлияло ли повреждение мяча на розыгрыш, переигрывая данный розыгрыш по своему усмотрению;
- следить за помехами в игре, переигрывая розыгрыш по своему усмотрению, соответственно правилам;
- останавливать игру, как только заметит непредвиденное обстоятельство, которое может повлиять на розыгрыш;

- не останавливать игру, если непредвиденное обстоятельство возникло в момент выигрыша или проигрыша очка и, по его мнению, не повлияло на результат розыгрыша;
- контролировать поведение игроков во время встречи, удерживать их от поведения, которое может неприятно подействовать на соперника, оскорбить зрителей или привести к дискредитации соревнований;
- предупреждать игроков о сомнении в правильности подачи, о недисциплинированном, некорректном поведении, об умышленном проигрыше и т.д., предупреждение игрокам осуществлять поднятием синей карточки, которая должна быть хорошо видна игрокам и зрителям (за всю встречу, игрок может получить только одно предупреждение);
- принять меры, в соответствии с правилами, если игрок продолжает вести себя некорректно;
- обеспечить непрерывность игры в течение всей встречи, за исключением разрешенных перерывов.

Врач соревнований входит в состав судейской коллегии на правах главного судьи по медицинской части.

Врач соревнований обязан:

- проверить наличие в заявках участников визы врача о допуске к соревнованиям;
- контролировать соответствие состояния мест проведения соревнований, размещение игроков и судей согласно утвержденным на текущий период санитарно-гигиеническим требованиям;
- оказывать медицинскую помощь при травмах и заболеваниях и давать заключение о способности участника (с медицинской точки зрения) продолжать соревнование.

Комендант соревнований подчиняется главному судье и отвечает за:

- своевременную подготовку и художественное оформление мест соревнований;
- подготовку помещений для обслуживания участников и работы судейской коллегии;
- прием участников и зрителей;
- порядок во время проведения соревнований.

Комендант соревнований обеспечивает игровые площадки соответствующим оборудованием и инвентарем, радиофикацию мест соревнований, игровой зал световым табло и информационными щитами, техническую подготовку церемоний награждения победителей и призеров соревнований.

ГЛАВА III ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

3.1 Виды соревнований

Соревнования по настольному теннису подразделяют на:

- личные, в которых результаты засчитывают каждому участнику отдельно;
- командные, в которых результаты отдельных участников команды засчитывают команде в целом;
- лично-командные, т.е. такие личные соревнования, в которых результаты засчитывают одновременно каждому участнику отдельно и команде в целом;
- командно-личные, т.е. такие командные соревнования, в которых результаты засчитывают одновременно команде в целом и каждому участнику отдельно.

Каждый вид соревнований может состоять из:

1. Одиночных встреч:

- мужских;
- женских.

2. Парных встреч:

- мужских;
- женских;
- смешанных.

Виды соревнований определяются Положением о соревнованиях.

3.2 Участники соревнований

Возраст участников

Возраст участников определяют по году рождения.

Соревнования по настольному теннису проводят по следующим возрастным группам:

- младшая юношеская (мальчики и девочки) 9–11 лет;
- средняя юношеская 12–14 лет;
- старшая юношеская 15–17 лет;
- юниоров 18–20 лет;
- взрослых 21 год и старше;
- ветераны мужчины и женщины старше 40 лет.

Допуск к соревнованиям

К участию в соревнованиях допускают спортсменов, получивших разрешение врача.

Разрешение врача отмечают в представляемом соответствующей спортивной организацией именном списке (заявочном листе) по установленной форме (обязательны подпись врача и печать напротив каждой

фамилии участника), а для личных соревнований - в классификационном билете спортсмена.

Для спортсменов юношеских групп и групп ветеранов игры можно проводить в течение четырех дней, для юниоров и взрослых - пяти дней, после чего необходим день отдыха.

Права участника

Участник соревнований имеют право:

- выбрать один мяч из нескольких предложенных ведущим судьей для проведения встречи; тип (марку) мяча определяет Положение о соревнованиях;
- производить непосредственно перед началом встречи разминку на игровом столе не более 2 минут;
- обращаться к ведущему судье до начала розыгрыша следующего очка за разъяснением или просьбой;
- обращаться к главному судье, если не удовлетворен разъяснением ведущего судьи, в личных соревнованиях – непосредственно, в командных - через своего представителя или капитана команды;
- делать кратковременный перерыв с разрешения ведущего судьи для приведения в порядок своей формы;
- получать советы в перерывах между партиями;
- делать кратковременный перерыв, чтобы обтереться полотенцем после каждых шести очков при смене сторон в решающей партии;
- взять перерыв до 1 минуты после любой партии встречи;
- взять перерыв длительностью до 5 минут отдыха между встречами; заменить свою ракетку во время встречи в том случае, если она случайно повреждена так сильно, что ею нельзя пользоваться;
- сделать несколько тренировочных ударов после замены поврежденных в ходе встречи мяча или ракетки.

Участник соревнований обязан:

- знать и соблюдать Правила, Положение о соревнованиях, а также расписание встреч;
- выступать в опрятной, чистой и хорошо пригнанной спортивной одежде;
- провести все предусмотренные расписанием встречи;
- вести игру в полную силу, не допуская умышленного проигрыша отдельных очков, партий или встреч - за нежелание вести борьбу участник может быть дисквалифицирован главным судьей на одну встречу или на все соревнования;
- находиться на игровой площадке на протяжении всей встречи во время перерывов между партиями, оставаться в пределах 3 метров от игровой площадки под наблюдением судьи;
- получить разрешение главного судьи в случае необходимости покинуть игровую площадку;

- независимо от причины, по которой игрок получил разрешение покинуть игровую площадку, его отсутствие допустимо не более 10 минут, после чего отсутствующему игроку засчитывают поражение. При этом в командных соревнованиях сопернику добавляют количество очков, необходимое для розыгрыша данной партии, следующую партию записывают со счетом 11:0 в пользу соперника, в личных соревнованиях - поражение по неявке;

- перед началом встречи и когда бы в ходе встречи ни сменил свою ракетку, показать ракетку своему сопернику и ведущему судье, и позволить им осмотреть ее;

- поблагодарить рукопожатием по окончании встречи соперника и судей, проводивших игру;

- быть в составе команды при построении перед началом командного матча и после его окончания для взаимного приветствия;

- в случае опоздания участника к началу встречи на 5 минут ему следует засчитать поражение по неявке;

- участник, не явившийся на встречу или отказавшийся от продолжения соревнований без уважительной причины, может быть дисквалифицирован главным судьей.

Участнику запрещено:

- вступать в пререкания с судьями и соперниками;
- затягивать преднамеренно игру: длительным вытиранием полотенцем, умышленным повреждением мяча, постукиванием мячом перед подачей по столу, вытиранием рук о стол, другими способами;

- оказывать (любым способом) влияние на принятие судьей решения по результату розыгрыша;

- наносить намеренно удары (чем угодно) по оборудованию;

- оскорблять своим поведением (громкими выкриками, чрезмерной жестикуляцией, бранью, бросанием ракетки и т.д.) соперников, официальных лиц или зрителей;

- мешать проведению других встреч;

- получать советы между окончанием периода разминки и началом встречи.

3.3 Различные способы проведения соревнований

По способу с выбыванием

По этому способу проводят соревнования во всех видах. Участником соревнований считаются: команды, участники одиночных встреч (мужских, женских) и пары (любые).

Каждый участник выбывает из соревнования после поражения.

Победителем соревнования становится участник, не проигравший ни разу. Для жеребьевки в республиканских соревнованиях следует использовать классификационную систему - «Рейтинг» БОО ФНТ.

Жеребьевка с выбыванием.

Игроки должны быть распределены насколько возможно равномерно между половинами, четвертями, восьмыми, шестнадцатыми частями сетки, соответственно.

Рассеивание по классификации.

Игроки с наивысшими по классификации номерами, заявленные для участия в данном виде соревнования, должны быть рассеяны так, чтобы они не могли встретиться до заключительных туров соревнования:

- 1-й по классификации заявленный участник должен быть помещен наверх верхней половины сетки, а 2-й по классификации - в низ нижней половины сетки; все другие участники должны быть распределены жребием на определенные места сетки;

- 3-й и 4-й по классификации участники должны быть распределены жребием между низом верхней половины сетки и верхом нижней ее половины;

- с 5-го по 8-й по классификации участники должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных номеров четвертой сетки и верхними местами четных номеров ее четвертей;

- с 9-го по 16-й по классификации участники должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных номеров восьмых частей сетки и верхними местами четных номеров ее восьмых частей;

- с 17-го по 32-й по классификации участники должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных номеров шестнадцатых частей сетки и верхними местами четных номеров ее шестнадцатых частей.

В квалификационных соревнованиях участники одной и той же организации (город, клуб и т.п.) численностью до количества классификационных групп должны быть рассеяны жребием в разные группы.

Сетка, однажды заполненная, не подлежит изменению, исключая случаи, когда необходимо:

- исправить ошибки и явные недоразумения, связанные с представлением и приемом заявок;
- исправить серьезное несоответствие;
- включить дополнительно игроков или пары.

Ни один игрок не может быть вычеркнут из сетки без его согласия, за исключением случаев его дисквалификации главным судьей.

Никакие изменения не могут быть сделаны в составе пары, если оба игрока присутствуют и в состоянии играть; основанием для изменения может служить только травма, болезнь или отсутствие одного из игроков.

Ни один участник не может быть перемещен с одного места сетки в другое, за исключением случаев, когда необходимо устранить большую несбалансированность участников соревнований в определенных частях сетки; повторная жеребьевка должна быть проведена в соответствии с первоначальной процедурой.

В исключительных случаях, когда дисбаланс является следствием отсутствия нескольких сеяных участников из этой же части сетки, а полная

повторная жеребьевка нецелесообразна, остальные участники, подлежащие рассеиванию, могут быть перенумерованы в порядке классификации и повторной жеребьевкой распределены по мере возможности на сеяные места, оставляя прочие места сетки неизменными.

Игрок (пара), не включенный в сетку, может быть добавлен гуда позднее по усмотрению оргкомитета и по согласованию с главным судьей в соответствии с нижеследующим порядком:

- если число дополнительных участников больше, чем число вакансий в сеяных местах, эти участники согласно квалификации должны быть распределены жребием вначале среди свободных сеяных мест, появление которых обусловлено отсутствием или дисквалификацией каких-либо игроков, а затем среди свободных мест.

Способ с выбыванием проигравшего может быть применим также с: розыгрышем всех мест;

- выбыванием после двух поражений и розыгрышем всех мест.

Круговой способ

По этому способу проводят соревнования, в которых играют либо команды, либо участники одиночных (мужских или женских) соревнований.

Каждый член группы должен играть с каждым другим членом группы; при подсчете результатов за победу присуждают 2 очка, за поражение в сыгранной встрече – 1 очко и ни одного очка, если участник не явился или не доиграл встречу.

Распределение мест должно быть определено подсчетом набранных очков.

Если два или более членов группы набрали одинаковое число очков, их относительные позиции должны быть определены соотношением между числом побед и поражений, сначала в командных встречах, а затем в индивидуальных встречах, потом в партиях и, наконец, очков в партиях до тех пор, пока не будет выявлен порядок распределения мест (в расчет принимают встречи между теми участниками данного соревнования, которые имеют одинаковое количество очков). Если на любом этапе вычислений положение члена группы может быть однозначно определено по отношению к другим, результаты встреч, в которых данный член группы принимал участие, должны быть исключены из каких-либо дальнейших вычислений.

Если член группы исключен из числа претендентов, места оставшихся членов группы должны быть определены пересмотром отношений побед и поражений в соответствии с предложенной выше методикой.

Определение очередности встреч проводят по таблицам для соревнований по круговому способу.

Смешанный способ

По этому способу проводят соревнования, в которых играют либо команды, либо участники (мужских или женских) соревнований.

Соревнования проводятся в два или несколько этапов, например, сочетая:

- круговой способ на предварительном этапе с финальным - также по круговому способу;
- способом с выбыванием после двух поражений на предварительном этапе с финальным этапом по круговому способу.

Выбор способа проведения соревнований определяют Положением о соревнованиях.

Если какие-либо вопросы о способе проведения соревнований не определены Положением о соревнованиях, их решение возлагают на главного судью.

В личных соревнованиях нельзя требовать от игрока играть без его согласия более 5-и встреч на большинство из 5 партий за 4-х часовой период, или более 3-х встреч на большинство из 7-ми партий за 5 часов, или более 7-ми встреч из 7-ми партий в день, за исключением крайней необходимости, когда отказ играть может быть отклонен главной судейской коллегией соревнований.

Командные соревнования

Системы командных соревнований.

Система чемпионата мира:

- команда состоит из 3-х игроков;
- порядок игр: А-Х, В-У, С-З, А-У, В-Х.

Система Кубка Свейтлинга:

- команда состоит из 3 игроков;
- порядок игр: А-Х, В-У, С-З, В-Х, А-З, С-У, В-З, С-Х, А-У.

Система Кубка Корбильона:

- команда состоит из 2-х, 3-х или 4-х игроков;
- порядок игр: А-Х, В-У, пара, А-У, В-Х.

Бразильско-французская система:

- команда состоит из 3-х, 4-х или 5-и игроков; порядок игр: А-У, В-Х, С-З, пара, А-Х, С-У, В-З.

Проведение командной встречи:

- перед началом командной встречи право А, В, С или Х, У, Z решается жребием, после чего капитаны должны назвать свои команды главному судье или его представителю, записав фамилии каждого игрока на соответствующую букву.

Состав пар для парной встречи называть до окончания предыдущих одиночных встреч не требуется.

Все встречи играют на большинство из 3 или 5 партий.

Командная встреча заканчивается, когда одна из команд выигрывает большинство из возможных встреч.

В командных соревнованиях команду не следует обязывать играть более трех встреч в день без согласия капитана; в исключительных случаях отказ команды может быть отклонен главной судейской коллегией.

Командная встреча проводится, как правило, на одном столе, и только с согласия капитанов команд или по решению главной судейской коллегии может проводиться на нескольких столах.

Протоколы личных, командных встреч и всю техническую документацию соревнований по установленным формам и образцам найдете в официальных правилах соревнований.

3.4 Апелляции (протесты)

1. Игрок имеет право обращаться к судье, контролирующему встречу, до начала розыгрыша следующего очка за разъяснением или с просьбой.

2. Игрок имеет право обращаться к главному судье, если не удовлетворен разъяснением ведущего судьи. В личных соревнованиях - непосредственно, в командных - через своего представителя или капитана команды.

3. Никакое соглашение между игроками в личной встрече или между капитанами команд в командных соревнованиях не может изменить решение ответственного официального лица по конкретному факту игры, главного судьи по вопросам проведения соревнований.

4. Никакие протесты не могут быть поданы против решения ответственного официального лица встречи по конкретному факту игры, а по вопросам, касающимся интерпретации Правил - против решения главного судьи.

5. Протест может быть подан главному судье против решения официального лица по вопросу интерпретации Правил; решение главного судьи при этом является окончательным.

6. Протест может быть подан в оргкомитет соревнований против решения главного судьи по вопросам проведения соревнований, не предусмотренным Правилами или Положением о данных соревнованиях; решение оргкомитета должно быть окончательным.

7. Вопрос об интерпретации Правил, возникший после решения главного судьи, или вопрос о проведении соревнований, возникший после решения оргкомитета, может быть представлен игроком или капитаном команды, уполномоченным подавать протест, в соответствующую федерацию настольного тенниса для рассмотрения судейской комиссией.

8. В личных встречах соревнований протест может быть подан только игроком, принимавшим участие во встрече, в которой возник вопрос; в командных соревнованиях протест может быть подан только капитаном команды, принимавшей участие во встрече, в которой возник вопрос.

Итоговая папка (документы подшиваются снизу вверх в следующем порядке):

1. Афиша.
2. Образцы программ и билетов.

3. Материалы прессы и фотографии.
4. Положение о соревнованиях.
5. Составы команд участниц (заявки).
6. Протоколы встреч.
7. Листы назначений по игровым дням (с оценкой работы).
8. Протоколы заседаний главной судейской коллегии.
9. Календарь соревнований (расписание встреч).
10. Таблицы результатов.
11. Отчет главного судьи и его заместителя по медицинской части.

ГЛАВА IV

ЗАКРЫТИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

Апофеозом всех соревнований является их торжественное закрытие, парад и награждение победителей. Этот ритуал остается в памяти участников соревнований надолго. Как и при подготовке парада открытия, здесь следует рассматривать два этапа, и так же, как и в первом случае, разрабатывается сценарий закрытия в соответствии с пунктом о награждении участников Положения о соревновании. В подготовительном этапе:

1. Определяется место и время проведения закрытия турнира.
2. В соответствии с пунктом Положения о награждении участников турнира определяются команды, участвующие в параде, их форма одежды, порядок построения, командующий и принимающий парад. Ставятся в известность капитан команды победительницы о том, что он будет участвовать в спуске флага. В ряде случаев на парад выводятся впереди своих команд тренеры и те судьи, которые подлежат награждению.
3. Дается указание тренерам о подготовке к параду спортсменов, удостоенных получения индивидуальных призов.
4. Разрабатывается музыкальное оформление.
5. Определяется необходимое количество юных спортсменов, которые будут нести цветы и на специальных подносах жетоны (медали), ленты чемпионов, призы игрокам, призы командам. Можно все призы заранее сосредоточить на специальных стогах, оставив на подносах у юных спортсменов цветы, медали, ленты чемпионов и индивидуальные призы.
6. Проводится инструктаж лиц, указанных в пункте 5 и рекогносцировка парада.
7. В помощь командующему парадом выделяется необходимое количество судей.
8. Командующий парадом сверяет правильность текста у судьи-информатора со сценарием.
9. Все участники парада должны быть готовы не позднее, чем за 15 минут до начала парада.
10. Если в соревнованиях участвовали мужские и женские команды, то во время парада идут рядом в колонне по одному мужская и женская команды, занявшие одинаковые места.

Сам ритуал закрытия проходит в следующем порядке:

1. Командующий парадом, убедившись в готовности, дает сигнал судье информатору.
2. Звучат фанфары, и судья-информатор читает небольшой текст (1–1,5 минуты) о большой школе прошедших соревнований, не называя конкретно результаты.

3. Оркестр по сигналу судьи-информатора играет марш. Идут участники парада, и одновременно с ними идут дети с цветами, медалями и т.д. Все занимают ранее установленные места.

4. Командующий парадом подает команду: «Парад, равняйся! Смирно! Равнение на середину». Отдает рапорт принимающему парад: «Товарищ председатель организационного комитета! Участники (название соревнований) для награждения и торжественного закрытия соревнований построены! Командующий парадом - судья (Национальной категории или Высшей Национальной категории, фамилия)».

5. Принимающий парад дает команду «Вольно» и предоставляет слово главному судье соревнований.

6. Главный судья объявляет результаты соревнований.

7. После объявления результатов судья информатор вызывает команду, занявшую первое место (если в турнире участвовали мужские и женские команды, то сначала идет награждение женских команд). Команды становятся фронтом к зрителям. Насажение идет в следующем порядке: первыми вручаются командные призы, их получают капитаны команд. Затем вручают награды тренерам команд, и, наконец, награждаются игроки команд.

8. Далее судья-информатор вызывает вторую команду, а первая поднимается на пьедестал почета и т.д.

9. После награждения команды остаются на пьедестале или становятся на свои места (если участвуют мужские и женские команды).

10. Проводится награждение игроков индивидуальными призами, учрежденными местными организациями.

11. Награждаются судьи.

12. Судья-информатор вызывает капитанов команд-победительниц для спуска флага.

13. Председатель оргкомитета произносит поздравительную речь.

14. Командующий парадом командует: «Парад, смирно! Равнение на флаг».

15. Председатель оргкомитета объявляет соревнования закрытыми.

16. Звучит Гимн Республики Беларусь, флаг опускается.

17. Следует команда: «Парад, шагом марш!» и участники соревнований совершают круг почета, а судья-информатор еще раз поздравляет победителей и желает всем новых успехов.

Составление информационных материалов для судей-информаторов. Для популяризации данного вида спорта во время проведения соревнований различного масштаба большое значение имеет качественная работа судьи-информатора. На эту должность, как правило, назначается судья, хорошо владеющий дикцией, знающий в совершенстве правила соревнований, положение о турнире и историю развития данного вида спорта городе, области, стране и т.д.

В период съезда команд-участниц могут быть подготовлены несколько информационных текстов, а далее в процессе готовятся и другие текущие (оперативные) информации, которые помогут зрителям быть в курсе проводимых соревнований. Как правило, в этом периоде готовятся:

Справка о командах. Бригада судей-информаторов в период приезда команд-участниц собирает сведения о командах и игроках в беседах с тренерами команд. Далее эти сведения обрабатываются руководителем бригады и размножаются в требуемом количестве. В эти сведения могут входить следующие вопросы:

- На базе каких коллективов создана команда.
- Результат команды в прошлых аналогичных соревнованиях.
- Лучшие игроки команды (участники сборных коллективов высших разрядов, мастера спорта, кандидаты в сборные и т.д.)
- Лучший результат команды за период, прошедший между соревнованиями.
- Ветераны команды.
- Дебютанты команды.
- Характеристика тренера команды (играл ли сам, спортивные звания, давно ли работает с командой и т.д.)

Текст № 1 общая характеристика соревнований и история развития вида спорта.

Этот текст читается частично при открытии соревнований и полностью или частично в период турнира. В него включаются:

1. Краткая характеристика турнира. Здесь описывается краткая информация о турнире, об участвующих командах, игроках, о целях турнира.

2. Исторический очерк. Приводится краткая история развития данного вида спорта в мире, в стране (когда начались официальные турниры, кто побеждал в них) по годам и т.д. Места, занятые сборными командами на международных турнирах (чемпионаты Европы, мира, Олимпийских игр и т.д.). Кто из участников этого турнира носит высшие титулы чемпионов международных турниров и т.д.

3. Краткие выдержки из Положения о соревнованиях. Здесь необходимо раскрыть формулу турнира, порядок его проведения и определения победителей.

Текст № 2. Характеристика судейской коллегии. После информации в целом о составе судейской коллегии по категориям и городам, о некоторых особо заслуженных судьях (ветеранах, арбитрах высших национальных категории и т.д.) дается точная информация о составе (поименно) членов главной судейской коллегии с краткой характеристикой каждого.

В соревновательном периоде готовятся и используются:

Текст № 3. Справка мандатной комиссии. На основании результатов работы мандатной комиссии дается информация об участниках команд в следующей последовательности:

1. Общее число участников.
2. Распределение их по спортивным клубам (городам).
3. Квалификация по разрядности.
4. Образовательный ценз.
5. Ветераны (ср. возраст).
6. Дебютанты (ср. возраст).
7. Самые молодые по среднему возрасту коллективы (команды).

Текущая информация (составляется руководителем бригады непосредственно судьей-информатором, но согласуется с главным судьей). В ней освещаются итоги предыдущего игрового дня, положение команд в турнирной таблице, особенности прошедшего или настоящего дня, напоминаются справки о командах, встречающихся в данный момент, характерные данные о судьях, проводящих встречу, календарь игр и т.д.

В заключительном периоде соревнования судья-информатор должен подготовить **текст № 4**. В этом тексте в первой части кратко освещается характеристика прошедшего турнира, а затем включается выступление главного судьи с объявлением результатов турнира. Далее, в соответствии с Положением о соревнованиях, идет представление команд для награждения в следующей последовательности:

- награждение команды;
- награждение игроков.
- награждение тренера и т.д. по каждой команде. Далее в текст включается заключительное выступление председателя оргкомитета и общая прощальная дикторская часть текста с пожеланием спортсменам успехов в будущих турнирах.

При представлении команд следует придерживаться следующего порядка:

1. Наименование команды.
2. Имя, фамилия, звание тренера.
3. Спортивное звание (разряд).
4. Имя.
5. Фамилия.
6. Составы судейских бригад, проводящих встречи (категория, имя, фамилия, город).

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Судья, назначенный для проведения любого матча, обязан не только обладать высокими умственными, моральными и физическими качествами, хорошо разбираться в правилах игры, но и знать и любить спорт.

Ответственность судей за проведение встречи очень высока.

Своими действиями на площадке и вне ее, безупречной честностью, глубоким пониманием философии игры, судья должен заслужить уважение и доверие теннисистов, болельщиков и прессы.

Если судья сознает свою ответственность за то, чтобы все игроки полностью понимали и разделяли его оценку каждого игрового эпизода, если он при этом не поддается никакому нажиму со стороны тренеров или зрителей, а ведет игру, руководствуясь собственным суждением, ровно до конца, разумно и мужественно, тогда он может считать себя достойным возложенной на него высокой миссии.

Современный судья уже мало похож на своих предшественников. Но далеко не все проблемы можно считать решенными. Понятный и простой текст правил игры и глубокий методический подход к развитию судейской науки, разнообразные организационные мероприятия - все имеет в равной степени важное значение.

Но главное условие повышения качества судейства в деятельности самого судьи, его личностные качества. «Важно не кто прав, а что правильно» - об этом всегда необходимо помнить человеку, выходящему к игровому столу.

ЛИТЕРАТУРА

1. Амелин А.Н. Современный настольный теннис. – М.: Физкультура и спорт, 1982. – 126 с.
2. Башулов Ю.П., Романин А.Н. Основы настольного тенниса. – М.: Физкультура и спорт, 1979. – 160 с.
3. Барчукова Г. Настольный теннис. – М.: Физкультура и спорт, 1990. – 175 с.
4. Батурин В. Настольный теннис для всех. – М.: Физкультура и спорт, 1983. – 140 с.
5. Железнов А.В. Организация и проведение спортивных соревнований. – Витебск: ВГУ имени П.М. Машерова, 2001. – 44 с.
6. Калчагин В.А., Леонтьев К.П., Фомин Г.С. Организация и проведение соревнований по спортивным играм. – Смоленск, 1979. – 86 с.
7. Орман Л. Современный настольный теннис. – М.: Физкультура и спорт, 1985. – 175 с.
8. Петров А.В. Настольный теннис в школе // Теория и практика физической культуры, 1981. – 52–54 с.
9. Петров А.В. Настольный теннис в школе // Вопросы физического воспитания школьников. Материалы IV Республиканской научно-методической конференции. – Мн., 1985. – 153–154 с.
10. Правила соревнований по настольному теннису // Министерство спорта и туризма Республики Беларусь. – Мн., 2000, 2004.

ПРИЛОЖЕНИЕ

В спортивных играх проводятся различные виды соревнований, в основе их классификации лежат цели, задачи, масштаб и характер зачета результатов. Например, блицтурниры проводятся с большим количеством участвующих команд, в течение одного дня.

Соревнования проводятся внутри коллективов физической культуры: ВУЗов, общеобразовательных школ, в оздоровительных лагерях. К участию в них также привлекается максимальное количество участников различной подготовленности, не имеющих предварительного рейтинга. К организации и проведению таких соревнований в качестве судей и судей-секретарей привлекают студентов и школьников.

В этой связи, в условиях факультета физической культуры и спорта, для формирования профессиональной подготовки студентов, предусматривается проведение «Деловых игр» в рамках общего курса по учебной дисциплине «Спортивные и подвижные игры и методика преподавания» на лабораторных занятиях с практико-ориентированной направленностью. В рамках данного практико-ориентированного подхода к обучению и с целью вооружить студентов навыками применения на практике полученных знаний, разработаны программы по обучению студентов организации и практическому судейству соревнований по видам спорта.

ПРОГРАММА ДЕЛОВОЙ ИГРЫ ПО ОБУЧЕНИЮ СТУДЕНТОВ ОРГАНИЗАЦИИ И ПРАКТИЧЕСКОМУ СУДЕЙСТВУ СОРЕВНОВАНИЙ ПО НАСТОЛЬНОМУ ТЕННИСУ

Тема игры: «Организовать и провести соревнования на первенство ...».

Распределение ролей участников деловой.

1. Представитель оргкомитета или Совета коллектива физической культуры школы (иногда учитель физической культуры).
2. Главный судья соревнований.
3. Главный секретарь.
4. Заместитель главного секретаря.
5. Судьи-секретари.
6. Судьи (Ведущие судьи).
7. Судья-информатор.
8. Врач соревнований.
9. Комендант соревнований.
10. Представители команд.
11. Игроки команд.

План игры

1. Организация работы главной судейской коллегии (ГСК).
2. Ритуалы открытия и закрытия соревнований.

3. Выполнение обязанностей главного судьи.
4. Выполнение обязанностей главного секретаря.
5. Выполнение обязанностей судей «ведущие судьи», секретарей, судей-информаторов.

Ход игры и содержание выполняемых обязанностей (описаны выше).

Для обеспечения работы судейской коллегии предварительно провести:

1. Семинар судей.
2. Практические занятия судей по работе со счетчиками, которые будут использованы.
3. Спланировать работу судейской бригады.
4. Подготовить материалы, оборудование, принадлежности для работы секретариата.

Для проведения соревнований в соответствии с официальными правилами настольного тенниса, нами предлагается упрощенный вариант Протокола командной встречи. Сохраняя все достоинства официального протокола, предлагаемый - упрощенный вариант, сокращает время проведения отдельно взятой встречи и облегчает работу организаторам подобных соревнований, начинающим судьям.

Представленный упрощенный вариант протокола проведения, например первенства факультета, университета, школы, при этом, не лишен тактического распределения участников игр во встречах.

Протокол командной встречи (упрощенный вариант)

Команды: _____ и _____

Круг	Начало встречи ч. _____ м. _____	Стол № _____
------	-------------------------------------	-----------------

Команда	Команда	Счет в партиях			Очки	
Фамилия участника	Фамилия участника	1	2	3		
1	1					
2	2					
3	3					

Команда – победитель встречи	Счет	Старший судья

ТЕСТОВЫЕ ЗАДАНИЯ ДЛЯ САМОКОНТРОЛЯ И УСВОЕНИЯ УЧЕБНОГО МАТЕРИАЛА

Правила настольного тенниса

1. Какие виды соревнований есть в настольном теннисе?
 - a) личные, командные, командно-личные, лично-командные;
 - b) личные и командные;
 - c) командные, командно-личные, личные;
 - d) лично-командные, смешанные, микстовые.
2. Сколько лет предусматривает возрастная группа «младшие юноши» при проведении соревнований по настольному теннису?
 - a) не старше 11 лет; b) не старше 12 лет; c) не старше 10 лет; d) не старше 9 лет
3. Какое решение должен принять судья, если соперник коснется свободной рукой игровой поверхности?
 - a) назначить переигровку розыгрыша;
 - b) продолжить игру без остановки;
 - c) засчитать очко;
 - d) вынести предупреждения игроку, который коснулся свободной рукой игровой поверхности.
4. На какой высоте от игровой поверхности стола для настольного тенниса должен находиться верх сетки?
 - a) 15,45 см; b) 15,85 см; c) 16,45 см; d) 15,25 см.
5. Как определяется результат командных соревнований в настольном теннисе?
 - a) результаты личных встреч засчитывают каждому участнику отдельно;
 - b) результаты личных встреч участников команды засчитывают команде в целом;
 - c) результаты засчитывают одновременно каждому участнику отдельно и команде в целом;
 - d) результаты засчитывают одновременно команде в целом и каждому участнику отдельно.
6. Во встрече из 7 партий, счет по партиям составляет 3:3. В решающей седьмой партии один из игроков набрал 5 очков. Какое решение должен принять судья?
 - a) ввести правило «ускорения игры»;

- b) принимающий игрок становится подающим после каждого очка;
 - c) закончить партию, так как седьмая партия длится до 5 очков;
 - d) поменять игроков сторонами.
7. В случае неявки участника к началу встречи?
- a) ему засчитывается поражение;
 - b) его необходимо дожидаться;
 - c) решение принимается главной судейской коллегией;
 - d) встреча переносится на другое время.
8. Как определяется результат в лично-командных соревнованиях в настольном теннисе?
- a) результаты личных встреч засчитывают каждому участнику отдельно;
 - b) результаты личных встреч участников команды засчитывают команде в целом;
 - c) результаты засчитывают одновременно каждому участнику отдельно и команде в целом;
 - d) результаты засчитывают одновременно команде в целом и каждому участнику отдельно.
9. В какой ситуации принимающему засчитывается очко, когда введено правило «ускорения игры»?
- a) когда принимающий выполнил 10 правильных возвратов;
 - b) когда принимающий выполнил 5 правильных возвратов;
 - c) когда принимающий выполнил 13 правильных возвратов;
 - d) когда принимающий выполнил 15 правильных возвратов.
10. Как определяется результат в командно-личные соревнованиях в настольном теннисе?
- a) результаты личных встреч засчитывают каждому участнику отдельно;
 - b) результаты личных встреч участников команды засчитывают команде в целом;
 - c) результаты засчитывают одновременно каждому участнику отдельно и команде в целом;
 - d) результаты засчитывают одновременно команде в целом и каждому участнику отдельно.
11. Когда один игрок (пара) выбрал право первым подавать или принимать, его соперник (пара) должен ...?
- a) посоветоваться с тренером, а затем сделать оставшийся выбор;
 - b) должен выбрать сторону;
 - c) принять решения согласно положению о соревнованиях;
 - d) первым выполнять подачу.

12. Как называется линия, которая делит игровую поверхность стола на две равные полуплощадки и проходящая параллельно боковым линиям?
а) центральная линия; б) средняя линия;
в) игровая линия; д) линия для парных игр.
13. К участию в соревнованиях допускаются спортсмены...
а) включенные в именную заявку;
б) имеющие спортивную форму;
в) имеющие допуск врача;
г) спортивная квалификация которых соответствует уровню соревнований;
д) имеющие профессиональную ракетку;
е) имеющие личного тренера.
14. Сколько лет предусматривает возрастная группа «старшие юноши» при проведении соревнований по настольному теннису?
а) не старше 16 лет; б) не старше 14 лет; в) не старше 15 лет; г) не старше 17 лет
15. Какое решение должен принять судья, когда соперник ударяет мяч стороной ракетки, поверхность которой не соответствует требованиям?
а) назначить переигровку розыгрыша;
б) продолжить игру без остановки;
в) засчитать очко;
г) вынести предупреждения игроку, выполнившему удар по мячу не той стороной ракетки.
16. Какой документ определяет вид соревнований по настольному теннису?
а) Правила соревнований;
б) Положение о соревнованиях;
в) Протокол соревнований;
г) Протокол решения главной судейской коллегии.
17. Сколько лет предусматривает возрастная группа «юниоры» при проведении соревнований по настольному теннису?
а) не старше 19 года
б) не старше 20 лет
в) не старше 22 лет
г) не старше 21 лет
18. Какова длительность разминки непосредственно на игровом столе перед началом встречи?
а) до 3 минут; б) до 2 минут; в) до 1 минуты; г) до 4 минут.

19. Как определяется результат личных соревнований в настольном теннисе?
- a) результаты личных встреч засчитывают каждому участнику отдельно;
 - b) результаты личных встреч участников команды засчитывают команде в целом;
 - c) результаты засчитывают одновременно каждому участнику отдельно и команде в целом;
 - d) результаты засчитывают одновременно команде в целом и каждому участнику отдельно;
20. Когда игрок во время встречи имеет право на кратковременный перерыв для обтирания полотенцем?
- a) после каждых 6-ти разыгранных очков с начала каждой партии и при смене сторон в решающей партии встречи;
 - b) после каждых 5-ти разыгранных очков с начала каждой партии и при смене сторон в решающей партии встречи;
 - c) когда одна из сторон наберет 3 очка и при смене сторон в решающей партии встречи;
 - d) только в последней партии после 6-ти разыгранных очков.
21. Сколько лет предусматривает возрастная группа «ветераны» при проведении соревнований по настольному теннису?
- a) старше 50 лет;
 - b) старше 25 лет;
 - c) старше 35 лет;
 - d) старше 40 лет.
22. Какое решение должен принять судья, если соперник или то, что на нем надето, сдвинет игровую поверхность, пока мяч в игре?
- a) назначить переигровку розыгрыша;
 - b) продолжить игру без остановки;
 - c) вынести предупреждения игроку, который сдвинул игровую поверхность, пока мяч был в игре;
 - d) засчитать очко.
23. Во время встречи был поврежден мяч и потребовалась замена мяча. Может ли игрок после замены мяча сделать несколько тренировочных ударов?
- a) нет, не может;
 - b) может, но только с разрешением ведущего судьи;
 - c) может, но только с обоюдного согласия ведущего судьи и соперника;
 - d) да, может.

24. Может ли игрок присутствовать при проверке своей ракетки на соответствие правилам, в том числе, на наличие запрещенных растворителей в используемом клее и для измерения ее параметров?
- a) да, может;
 - b) в зависимости от положения соревнований;
 - c) нет, игроку запрещается присутствовать при проверке своей ракетки;
 - d) на усмотрение главной судейской коллегии.
25. По какому количеству возрастных групп проводятся соревнования по настольному теннису согласно правилам?
- a) по 5 возрастным группам;
 - b) по 7 возрастным группам;
 - c) по 4 возрастным группам;
 - d) по 3 возрастным группам;
 - e) по 6 возрастным группам.
26. После того, как игрок получил разрешение главного судьи покинуть игровую площадку, сколько времени допустимо его отсутствие?
- a) до 10 минут; b) до 5 минут; c) до 12 минут; d) до 6 минут.
27. Если игрок с разрешения главного судьи покинул игровую площадку и не вернулся в течении 10 минут, то какие меры к нему применяются?
- a) его необходимо дожидаться в любом случае;
 - b) если согласен соперник, то его необходимо дожидаться;
 - c) на усмотрение главного судьи;
 - d) отсутствующему игроку засчитывают поражение.
28. Может ли представитель (тренер) или капитан присутствовать при проверке ракетки, взятой на контроль у участника команды, на соответствие правилам, в том числе, на наличие запрещенных растворителей в используемом клее и для измерения ее параметров?
- a) в зависимости от положения соревнований;
 - b) да, может;
 - c) нет, тренеру запрещается присутствовать при проверке своей ракетки;
 - d) на усмотрение главной судейской коллегии.
29. Когда игрок имеет право взять перерыв продолжительностью до 5 минут?
- a) между встречами, которые проводятся подряд;
 - b) между партиями в одной только встречи;
 - c) между 1 и 2 партиями встречи;
 - d) перед решающей партией встречи.

30. Сколько лет предусматривает возрастная группа «средняя юношеская» при проведении соревнований по настольному теннису?
- a) не старше 16 лет;
 - b) не старше 14 лет;
 - c) не старше 18 лет;
 - d) не старше 17 лет.
31. Имеет ли право представитель (тренер) или капитан присутствовать на совещаниях главной судейской коллегии?
- a) может в любом случае;
 - b) нет, не может;
 - c) может, при условии, что они проводятся совместно с представителями команд;
 - d) на совещаниях главной судейской коллегии может присутствовать только игрок.
32. Кто имеет право подавать протесты в командных соревнованиях по настольному теннису?
- a) представитель (тренер) или капитан;
 - b) любой участник команды;
 - c) любой участник команды, внесенный в именную заявку;
 - d) только игрок, играющий данную встречу.
33. Имеет ли право представитель (тренер) или капитан входит в состав судейской коллегии в соревнованиях, в которых участвует его команда?
- a) да, имеет право входить;
 - b) имеет право входить только в состав главной судейской коллегии;
 - c) нет, не имеет право входить;
 - d) может, в зависимости от положения о соревнованиях;
 - e) может или не может входить зависит от уровня соревнований.
34. Кто в личных соревнованиях может давать советы игроку?
- a) только один советчик, заранее представленный ведущему судье;
 - b) только один советчик, заранее представленный главному судье;
 - c) данное условие оговаривается в положении о соревнованиях;
 - d) только один советчик, заранее представленный главному судье, ведущему судье и сопернику.
35. Размеры игровой поверхности стола для настольного тенниса?
- a) длина 2,80 м и ширина 1,53 м;
 - b) длина 2,44 м и ширина 1,225 м;
 - c) длина 2,74 м и ширина 1,525 м;
 - d) длина 2,84 м и ширина 1, 25 м.

36. При каком счете происходит смена сторон в решающей последней партии в настольном теннисе?
- a) когда один из игроков наберет 5 очков;
 - b) когда один из игроков наберет 8 очков;
 - c) когда один из игроков наберет 6 очков;
 - d) когда один из игроков наберет 4 очка.
37. По каким возрастным группам проводятся соревнования по настольному теннису?
- a) младшие юноши, старшие юноши, юниоры, средние юноши, взрослые, ветераны;
 - b) младшие юноши, старшие юноши, молодежь, взрослые, ветераны;
 - c) младшие юноши, старшие юноши, юниоры, средние юноши, взрослые, старики;
 - d) маленькие юноши, младшие юноши, юниоры, молодежь, взрослые, ветераны;
 - e) юниоры, молодежь, взрослые, ветераны.
38. Какая высота от пола стола для настольного тенниса?
- a) 78 см; b) 80 см; c) 76 см; d) 75 см.
39. Как называется верхняя поверхность стола для настольного тенниса?
- a) верхняя часть стола;
 - b) игровая поверхность;
 - c) горизонтальная плоскость стола;
 - d) игровая плоскость стола.
40. Какова ширина боковой и концевой линии игровой поверхности стола для настольного тенниса?
- a) 3 см; b) 4 см; c) 1,5 см; d) 2 см.
41. При выполнении подачи в парной игре, в какой последовательности должен коснуться мяч игровой поверхности стола?
- a) сначала мяч должен коснуться половины стола подающего, а затем, пролетев «над или вокруг» комплекта сетки, коснуться половины стола принимающего;
 - b) пролетев «над или вокруг» комплекта сетки, коснуться правой половины стола принимающего;
 - c) коснулся последовательно правой «полуплощадки» подающего, а затем пролетев «над или вокруг» комплекта сетки, правой «полуплощадки» принимающего;

- d) сначала мяч должен коснуться половины стола подающего, а затем, пролетев «над или вокруг» комплекта сетки, коснуться правой половины стола принимающего.
42. Какого цвета должны быть боковые и концевые линии игровой поверхности стола для настольного тенниса?
- a) желтого цвета;
 - b) зеленого цвета;
 - c) белого цвета;
 - d) черного цвета.
43. Для парных игр каждая половина игровой поверхности стола должна быть разделена на две равные «полуплощадки» белой «центральной» линией. Какова ширина этой линии?
- a) 3 мм; b) 4 мм; c) 1,5 мм; d) 2 мм.
44. Когда представитель (тренер), капитан или советчик имеет право давать советы участникам командных соревнований?
- a) только во время тайм – аута;
 - b) только во время перерывов между партиями;
 - c) только в решающей партии;
 - d) в перерыве между партиями или во время других разрешенных остановок игры.
45. Какой диаметр мяча для настольного тенниса?
- a) 45 мм; b) 40 мм; c) 33 мм; d) 50 мм; e) 47 мм.
46. Период времени, когда мяч находится в игре – это...
- a) Розыгрыш; b) мяч в игре; c) переигровка; d) очко.
47. Как проверяют качество игровой поверхности стола для настольного тенниса?
- a) единообразный отскок около 23 см при падении на нее стандартного мяча с высоты 30 см;
 - b) единообразный отскок около 40 см при падении на нее стандартного мяча с высоты 40 см;
 - c) единообразный отскок около 50 см при падении на нее стандартного мяча с высоты 30 см;
 - d) единообразный отскок около 23 см при падении на нее стандартного мяча с высоты 50 см.
48. Розыгрыш, результат которого не засчитан – это....
- a) очко; b) переигровка; c) розыгрыш; d) мяч в игре.

49. Розыгрыш, результат которого засчитан – это....
а) очко; б) розыгрыш; в) мяч в игре; г) переигровка.
50. Когда вводится правило «ускорения игры» в настольном теннисе?
а) когда один из игроков набрал 10 очков;
б) если партия не заканчивается в течении 10 минут;
в) только в последней решающей партии;
г) когда оба игрока набрали по 11 очков.
51. Игрок, который должен первым ударить по мячу в розыгрыше – это....
а) принимающий; б) ведущий судья;
в) подающий; г) судья-ассистент.
52. Кто из игроков выполняет подачу с следующей партии в одиночной игре в настольном теннисе?
а) тот, кто выиграл жеребьевку;
б) по решению ведущего судьи;
в) тот, кто выиграл предыдущую партию;
г) тот, кто первым принимал в предыдущей партии.
53. Игрок, который должен вторым ударить по мячу в розыгрыше – это....
а) ведущий судья; б) судья-ассистент; в) подающий; г) принимающий.
54. Какое решение должен принять судья, если в парной встрече кто-либо из соперников ударяет по мячу не в порядке, установленном первым подающим и первым принимающим?
а) засчитать очко;
б) назначить переигровку розыгрыша;
в) продолжить игру без остановки;
г) вынести предупреждения игроку, выполнившему удар по мячу не в своем порядке.
55. Лицо, назначенное контролировать встречу – это...
а) ведущий судья; б) судья-ассистент; в) подающий; г) принимающий.
56. Лицо, назначенное содействовать ведущему судье в принятии определенных решений – это....
а) подающий; б) принимающий; в) судья-ассистент; г) ведущий судья.
57. На какую высоту должен быть подброшен мяч, после того как оторвется от ладони свободной руки, при выполнении подачи в настольном теннисе?
а) не менее чем 16 см; б) не менее чем 15 см;
в) не менее чем 10 см; г) не менее чем 6 см.

58. Сколько тайм – аутов может взять один игрок на протяжении одной встречи в настольном теннисе?
- a) по одному тайм – ауту в каждой партии;
 - b) два тайм – аута за всю встречу;
 - c) в зависимости от количества партий;
 - d) один тайм – аут за всю встречу;
 - e) в зависимости от уровня соревнований.
59. Как должен располагаться мяч в начале выполнения подачи?
- a) не имеет значение как лежит мяч, но он должен быть веден сопернику;
 - b) мяч может располагаться любым способом;
 - c) в правилах данное условие не оговорено;
 - d) свободно лежать на открытой ладони неподвижной свободной руки.
60. При выполнении подачи в одиночной игре, в какой последовательности должен коснуться мяч игровой поверхности стола?
- a) сначала мяч должен коснуться левой половины стола подающего, а затем, пролетев «над или вокруг» комплекта сетки, коснуться половины стола принимающего;
 - b) сначала мяч должен коснуться половины стола подающего, а затем, пролетев комплект сетки, коснуться половины стола принимающего;
 - c) пролетев «над или вокруг» комплекта сетки, коснуться половины стола принимающего;
 - d) сначала мяч должен коснуться половины стола подающего, а затем, пролетев «над или вокруг» комплекта сетки, коснуться правой половины стола принимающего.
61. Сколько лет предусматривает возрастная группа «взрослые» при проведении соревнований по настольному теннису?
- a) старше 23 года; b) старше 20 лет; c) старше 21 лет; d) старше 19 лет.
62. С момента начала подачи до момента удара по мячу, мяч должен находиться ...?
- a) позади концевой линии половины стола подающего и выше уровня игровой поверхности;
 - b) над игровой поверхностью стола и не должен быть скрыт от принимающего игрока;
 - c) на правой половине стола подающего над игровой поверхностью и не должен быть скрыт от принимающего игрока;
 - d) на левой половине стола подающего над игровой поверхностью и не должен быть скрыт от принимающего игрока.

63. Можно ли вводить в действие правило «ускорения игры» в настольном теннисе, если в партии разыграно 18 очков?

- a) нет, нельзя;
- b) можно вводить правило «ускорения игры»;
- c) по решению ведущего судьи;
- d) по решению главной судейской коллегии.

64. Игрок может взять один перерыв после любой завершившейся партии встречи. Сколько по времени составляет этот перерыв?

- a) до 2 минут;
- b) на усмотрение ведущего судьи;
- c) до 1 минуты;
- d) на усмотрение игрока;
- e) сколько разрешит соперник.

65. Как должен быть осуществлен возврат мяча при подаче в настольном теннисе?

- a) поданный мяч следует ударить так, чтобы он пролетел «над или вокруг» комплекта сетки и коснулся правой половины стола соперника сразу или после касаний комплекта сетки;
- b) поданный мяч следует ударить так, чтобы он пролетел «над или вокруг» комплекта сетки и коснулся половины стола соперника сразу или после касаний комплекта сетки;
- c) поданный мяч следует ударить так, чтобы он пролетел «над или вокруг» комплекта сетки и коснулся левой половины стола соперника сразу;
- d) поданный мяч следует ударить так, чтобы он пролетел «над или вокруг» комплекта сетки и коснулся половины стола соперника сразу, если касается комплекта сетки, то подача переигрывается.

66. В каком случае выполняется переигровка розыгрыша, а в каком случае засчитывается очко?

При подаче мяч, пролетая «над или вокруг» комплекта сетки, коснется его, при условии, что во всех других отношениях подача выполнена правильно, или принимающий (или его партнер) «помешает мячу»
Соперник не выполнил правильную подачу
Подача выполнена, когда принимающий (пара) не готов к приему мяча, при условии, что никто из принимающих не пытался ударить по мячу
Соперник не выполнил правильный возврат
Его соперник чем-либо сдвинет игровую поверхность
Мяч пролетит над игровой поверхностью стороны стола данного игрока или за концевую линию игровой поверхности стороны стола данного игрока, не коснувшись ее, после того, как соперник ударил по мячу

Ошибка при выполнении правильной подачи, правильного возврата или какого-либо другого требования правил игры произошла по вине внезапного внешнего воздействия на игрока
--

Игра прервана ведущим судьей или судьей-ассистентом

67. Может ли игрок взять перерыв после любой завершившейся партии в настольном теннисе?
- a) нет, не может брать перерывы;
 - b) зависит от уровня соревнований;
 - c) перерывы оговариваются перед началом встречи;
 - d) да, может;
 - e) может взять, если соперник не возражает.
68. Какое решение должен принять судья, если соперник или то, что на нем надето, коснется комплекта сетки, пока мяч в игре?
- a) засчитать очко;
 - b) назначить переигровку розыгрыша;
 - c) продолжить игру без остановки;
 - d) вынести предупреждения игроку, который коснулся комплекта сетки.
69. До какого счета играется одна партия в настольном теннисе?
- a) до 11 очков; b) до 12 очков; c) до 21 очка; d) до 25 очков.
70. Если оба игрока набрали по 10 очков (10:10) как определяется победитель в партии в настольном теннисе?
- a) выигрывает тот, кто первым наберет 11 очков;
 - b) в партии засчитывается ничья;
 - c) выигрывает тот, кто первым наберет на 2 очка больше соперника;
 - d) выигрывает тот, кто первым наберет 13 очков.
71. Из скольких партий проводятся официальные соревнования по настольному теннису?
- a) из 3 или 5 партий;
 - b) из 5 или из 7 партий;
 - c) из 4 или 6 партий;
 - d) из 3 или 5 партий.
72. Как определяется победитель во встрече по настольному теннису?
- a) выигрывает тот, кто больше выиграл партий;
 - b) выигрывает тот, кто больше очков набрал;
 - c) выигрывает тот, кто выиграл последнюю решающую партию;
 - d) выигрывает тот, кто первым наберет 11 очков.

73. Как определяется право выбрать начальный порядок подачи, приема и сторону стола?
- a) по решению ведущего судьи;
 - b) по решению главного судьи;
 - c) жребием;
 - d) согласно положению о соревнованиях.
74. Если счет в партии 9:9 и партия играется уже более 10 минут имеет ли право судья ввести правило «ускорения и игры»?
- a) нет, так, как правило, «ускорения и игры» не вводится в действие, если в партии разыграно 18 или более очков;
 - b) да, может ввести независимо от счета, так как партия не заканчивается более 10 минут;
 - c) может при любых условиях, так как в партии уже разыграно 18 очков;
 - d) может принять решения только после совещания с главной судьей.
75. В каком случае в партии принимающий игрок должен становиться подающим?
- a) после каждых двух засчитанных очков;
 - b) после каждого засчитанного очка;
 - c) после пяти засчитанных очков;
 - d) после трех засчитанных очков.
76. В каком случае в партии принимающий игрок должен становиться подающим после каждого очка?
- a) когда каждый из соперников наберет 9 очков;
 - b) когда каждый из соперников наберет 8 очков;
 - c) в решающей партии;
 - d) когда каждый из соперников наберет 10 очков.
77. Когда происходит смена сторон в одиночной встрече по настольному теннису?
- a) после каждой партии, и в последней решающей партии встречи, когда один из игроков наберет 8 очков;
 - b) после каждой партии, и в самой партии, когда один из игроков наберет 5 очков;
 - c) после каждой партии, и в последней решающей партии встречи, когда один из игроков наберет 5 очков;
 - d) после 2 и 5 партии, и в самой партии, когда один из игроков наберет 5 очков.

78. Какое решение должен принять судья, если введено правило «ускорения игры» и принимающий выполнил 13 правильных возвратов?
- a) принимающему засчитать очко;
 - b) подающему засчитать очко;
 - c) остановить игру и каждому засчитать очко;
 - d) назначить переигровку.
79. Однажды введенное правило «ускорения игры» действует до:
- a) окончания данной встречи;
 - b) до окончания данной партии;
 - c) до окончания первой и второй партии;
 - d) до окончания последней партии.
80. Какой вес мяча для настольного тенниса?
- a) 2,7 грамма; b) 2,8 грамма; c) 3,0 грамма; d) 2,5 грамма.
81. В каком случае нельзя вводить правило «ускорения игры» в настольном теннисе?
- a) если в партии счет 5:5;
 - b) в последней решающей партии;
 - c) в женских играх;
 - d) в парных играх;
 - e) если в партии разыграно 18 и более очков.
82. Какого цвета должен быть мяч для настольного тенниса?
- a) любого цвета;
 - b) только белого цвета;
 - c) только оранжевого цвета;
 - d) белого или оранжевого.

МАТРИЦА ОТВЕТОВ

«Правила настольного тенниса»

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a
b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
c	c	c	c	c	c	c	c	c	c	c	c	c	c	c	c	c	c	c	c
d	d	d	d	d	d	d	d	d	d	d	d	d	d	d	d	d	d	d	d
												e							
												f							

21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a
b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
c	c	c	c	c	c	c	c	c	c	c	c	c	c	c	c	c	c	c	c
d	d	d	d	d	d	d	d	d	d	d	d	d	d	d	d	d	d	d	d
				e								e				e			

41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a
b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
c	c	c	c	c	c	c	c	c	c	c	c	c	c	c	c	c	c	c	c
d	d	d	d	d	d	d	d	d	d	d	d	d	d	d	d	d	d	d	d
				e													e		

61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77
a	a	a	a	a	1 – переигровка	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a
b	b	b	b	b	2 – очко	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
c	c	c	c	c	3 – переигровка	c	c	c	c	c	c	c	c	c	c	c
d	d	d	d	d	4 – очко	d	d	d	d	d	d	d	d	d	d	d
			e		5 – очко	e								e		
					6 – очко											
					7 – переигровка											

78	79	80	81	82
a	a	a	a	a
b	b	b	b	b
c	c	c	c	c
d	d	d	d	d
			e	

Оценка	Количество правильных ответов	Количество набранных процентов, %
«4»	58–61	70–74%
«5»	62–65	75–79%
«6»	66–69	80–84%
«7»	70–73	85–89%
«8»	74–77	90–94%
«9»	78–81	95–99%
«10»	82	100%

Учебное издание

**НАСТОЛЬНЫЙ ТЕННИС.
ОРГАНИЗАЦИЯ И ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ**

Методические рекомендации

Составители:

ЖЕЛЕЗНОВ Александр Васильевич

ГУЛИДИН Петр Константинович

ХЛОПЦЕВ Вадим Аркадьевич

ПАРАХОВСКАЯ Марина Викторовна

Технический редактор

Г.В. Разбоева

Компьютерный дизайн

В.Л. Пугач

Подписано в печать 30.12.2020. Формат 60х84 ¹/₁₆. Бумага офсетная.

Усл. печ. л. 3,26. Уч.-изд. л. 2,44. Тираж 35 экз. Заказ 175.

Издатель и полиграфическое исполнение – учреждение образования
«Витебский государственный университет имени П.М. Машерова».

Свидетельство о государственной регистрации в качестве издателя,
изготовителя, распространителя печатных изданий

№ 1/255 от 31.03.2014.

Отпечатано на ризографе учреждения образования
«Витебский государственный университет имени П.М. Машерова».

210038, г. Витебск, Московский проспект, 33.