

Министерство образования Республики Беларусь
Учреждение образования «Витебский государственный
университет имени П.М. Машерова»
Кафедра физического воспитания и спорта

**БАСКЕТБОЛ 3Х3
В ПРОГРАММЕ СПАРТАКИАДЫ
ВГУ ИМЕНИ П.М. МАШЕРОВА**

Методические рекомендации

*Витебск
ВГУ имени П.М. Машерова
2020*

УДК 796.323:796.093.412:378(075.8)
ББК 75.566я73+75.492.6я73
Б27

Печатается по решению научно-методического совета учреждения образования «Витебский государственный университет имени П.М. Машерова». Протокол № 4 от 26.02.2020.

Составитель: преподаватель кафедры физического воспитания и спорта ВГУ имени П.М. Машерова **А.В. Астафьева**

Рецензент:
заведующий кафедрой теории и методики физической культуры
и спортивной медицины ВГУ имени П.М. Машерова,
кандидат педагогических наук, доцент *П.И. Новицкий*

Б27 Баскетбол 3х3 в программе спартакиады ВГУ имени П.М. Машерова : методические рекомендации / сост. А.В. Астафьева. – Витебск : ВГУ имени П.М. Машерова, 2020. – 24 с.

Методические рекомендации разработаны для преподавателей и студентов с целью оказания теоретической и практической помощи в подготовке к участию и судейству соревнований по баскетболу 3х3.

УДК 796.323:796.093.412:378(075.8)
ББК 75.566я73+75.492.6я73

© ВГУ имени П.М. Машерова, 2020

СОДЕРЖАНИЕ

История возникновения и развития баскетбола 3х3	4
Баскетбол 3х3 в Республике Беларусь	5
Официальные правила баскетбола 3х3	6
Регламент чемпионата Республики Беларусь по баскетболу 3х3 сезона 2019 года	13
Литература	19
Приложения	20

ИСТОРИЯ ВОЗНИКНОВЕНИЯ И РАЗВИТИЯ БАСКЕТБОЛА 3x3

Баскетбол 3x3 или стритбол – разновидность классического баскетбола, одной из отличительных особенностей которой является то, что это уличный вид спорта.

На улицах в баскетбол играли всегда. Ещё с тех самых времен, когда в 1891 году молодой преподаватель, уроженец Канады, Джеймс Нейсмит придумал для своих учеников новую игру, целью которой было забросить мяч в корзину из-под фруктов, подвешенную на высоте 10 футов.

До 50-х годов прошлого века уличная игра была скорее развлечением для мастеров классического баскетбола и не пользовалась большой популярностью. В 50-ые эта разновидность баскетбола стала весьма популярна в Нью-Йорке, Лос-Анджелесе, Детройте, Мичигане, Сан-Франциско. Количество играющих на улице ребят стремительно увеличивалось благодаря желанию темнокожих парней из неблагополучных районов попасть в Национальную баскетбольную ассоциацию. Так, улица стала для многих из них своеобразной тренировочной площадкой, а уличный баскетбол – «путёвкой в жизнь». Именно в тот период Национальная баскетбольная ассоциация внесла значительные изменения в направление своего развития. Если прежде чернокожий игрок был редкостью, то к концу 20-го века число белокожих в лиге уже не превышало 30%.

Первый крупный турнир по стритболу прошёл в 1989 году в США, он назывался Hoop It Up.

В 1956 году фанат баскетбола Голькомб Ракер основал Ракер-парк. Один из самых известных игроков, который начинал свою карьеру на улице, Рафер Элстон.

В России стритбол обрел свою популярность в 90-е годы, когда в крупных городах России прошла серия турниров под эгидой крупных брендов спортивной одежды – «Adidas streetball challenge» и «Reebok 3x3».

К 2002 году в молодёжной среде сформировались предпосылки для того, чтобы уличный баскетбол превратился из дворовой забавы в «религию» для молодёжи. Это использовала компания «Reebok». Проведя пробный турнир с участием команд из Москвы, Санкт-Петербурга, Перми, Краснодара и Ростова-на-Дону, компания решила сделать ставку на строительство площадок уличного баскетбола. Идея объединить фанатов уличного баскетбола в разных городах в единую турнирную сетку привела к разработке общероссийской системы чемпионатов. В чемпионате России по баскетболу 3x3 проводятся четыре тура, три отборочных турнира, общероссийский финал в Москве. С 2003 года стали проводиться регулярные Чемпионаты России по стритболу.

Международная федерация баскетбола FIBA впервые опробовала баскетбол 3x3 в 2007 году на Азиатских зальных играх в Макао. В дальнейшем крупные международные соревнования прошли в Индонезии

(2008 и 2013), Доминиканской Республике (2008). Первый турнир мирового масштаба по 3x3 прошёл в Сингапуре, это были Всемирные юношеские олимпийские игры.

После успеха сингапурского турнира FIBA запустила полноценную программу по развитию баскетбола 3x3. Одна из важнейших её целей – включение этого вида спорта в олимпийскую программу.

9 июня 2017 года баскетбол 3x3 был добавлен в программу Олимпийских игр, начиная с игр 2020 года в Токио.

Участниками первых в истории соревнований по баскетболу 3x3 в рамках Олимпийских игр станут 8 мужских и 8 женских команд [4].

БАСКЕТБОЛ 3X3 В РЕСПУБЛИКЕ БЕЛАРУСЬ

Август 2010 – женская сборная Беларуси заняла 12-е место на I летних Юношеских Олимпийских играх в Сингапуре. Состав команды: Екатерина Нелепко, Дарья Магальяс (Липинская), Наталья Баклага, Надежда Богдан. Тренер – Наталья Сачук (Василевко).

В конце февраля 2015 года на специальном заседании директората Международная федерация баскетбола ФИБА Европа приняла решение отдать право проведения первого в истории молодёжного ЧЕ U-18 по баскетболу 3x3 городу Минску. А уже с 21 по 23 августа 2015 года в белорусской столице состоялся само континентальное первенство, где молодёжные сборные Беларуси выступили на правах хозяев. Наши девушки (Анастасия Сущик, Анна Лаппо, Мария Иваненко, Мария Адащик) под руководством Юрия Волка в драматичном финале в овертайме уступили представительницам Венгрии (15:16), завоевав серебряные награды. Подопечные Андрея Павленко (Максим Лютыч, Андрей Рогозенко, Тимофей Поролев, Антон Зарецкий) расположились на итоговом 4-м месте в таблице о рангах.

Лето 2015 года – в преддверие ЧЕ U-18, стартовал 1-й сезон Национальной лиги по баскетболу 3x3 «Palova». Тогда участниками соревнований стали 120 мужских и женских команд.

Лето 2018 года – в 4-м сезоне участниками «Palova» стало рекордное количество коллективов – 142.

Январь 2018 года – впервые в истории белорусского баскетбола в торговом центре «Столица» состоялся крупный международный турнир по баскетболу 3x3 «Palova.Snowball», который стал традиционным. Данные соревнования также проводились и в 2019, 2020 годах.

Сентябрь 2018 года – женская сборная Беларуси 3x3 впервые в истории приняла участие в финале ЧЕ в г. Бухаресте (Румыния). Команда, в составе которой выступали Арина Мосько, Дарья Магальяс, Наталья Дашкевич и Анастасия Сущик заняла итоговое 11 место. Тренер – Юрий Волк.

Октябрь 2018 года – в городе Сиань (Китай) женская молодёжная сборная Беларуси U-23 впервые в истории стала участницей чемпионата мира в данной возрастной категории, где подопечные Юрия Волка заняли высокое 5 место среди 20-ти сильнейших сборных планеты.

Ноябрь 2018 года – мужская молодёжная сборная Беларуси U-18 по баскетболу 3x3 получила право впервые в истории выступить на чемпионате мира. Соревнования прошли с 3 по 6 июня 2019 года в Улан-Баторе (Монголия). Белорусская дружина в составе Даниила Борисевича, Алексея Цинкевича, Никиты Мацаля и Алексея Навойчика под руководством Дмитрия Колтунова заняла на турнире итоговое 18 место. В рамках ЧМ также прошёл и индивидуальный конкурс по броскам сверху, где бронзовую награду завоевал представитель нашей страны Алексей Навойчик.

Июнь 2019 – в Минске на Palova-арене состоялся финал I чемпионата Беларуси по баскетболу 3x3.

Июнь 2019 – женская и мужская сборные Беларуси завоевали бронзовые награды на II Европейских играх в Минске.

Октябрь 2019 – женская сборная Беларуси U-23 в составе Натальи Горбачёвой, Анастасии Сущик, Анны Лаппо, Арины Мосько (тренер – Юрий Волк) заняла четвёртое место на ЧМ Ланьчжоу (Китай).

Ноябрь 2019 – стало известно, что женская сборная Беларуси успешно квалифицировалась на олимпийский отборочный турнир, где будут разыграны по 3 билета у мужчин и у женщин на первые истории соревнования по баскетболу 3x3 в программе Олимпиады [4].

В городе Витебске впервые в 1995 году прошёл один из туров соревнований по баскетболу 3x3.

Затем в 2013 году Витебской областной федерацией баскетбола, а также Витебской областной непрофессиональной баскетбольной лигой были основан турнир по стритболу Street masters. В нем приняли участие 24 мужские команды, а так же 32 участника в категории 1x1.

Летние баскетбольные каникулы 2019 в Витебске это – 24 турнира, 11 игровых дней, 240 команд, 563 игры, 2858720 очков.

Всё большую популярность набирают такие виды как 1x1, 2x2, family streets, mix 2x2.

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА БАСКЕТБОЛА 3X3

Статья 1. Площадка и мяч

1.1. Игра проводится на баскетбольном корте 3x3 с одной корзиной. Игровая поверхность стандартного корта 3x3 имеет размеры 15 м (ширина) x 11 м (длина). Корт должен иметь зону, размеченную как на площадке для классического баскетбола, включая линию штрафного броска (5.80 м), линию 2-очковых бросков (6.75 м) и «полукруг под корзиной, в котором не

фиксируются фолы столкновения». Может быть использована половина площадки для классического баскетбола.

1.2. Официальный мяч 3x3 должен быть использован во всех категориях. **Примечание:** 1. На массовом уровне в 3x3 можно играть везде; разметка корта – если используется – должна быть адаптирована к имеющемуся пространству. Однако официальные соревнования ФИБА 3x3 должны полностью соответствовать вышеуказанным спецификациям, включая стойки с таймером для броска, встроенным в обивку стойки. 2. Официальными соревнованиями ФИБА 3x3 являются Олимпийские турниры, Кубки мира 3x3 (включая U23 и U18), зональные Кубки (включая U18) и Мировой тур 3x3.

Статья 2. Команды

Каждая команда должна состоять из 4 игроков (3 игроков на корте и 1 запасного). **Примечание:** Не разрешается присутствие тренера на площадке и/или удаленная помощь тренера с трибуны.

Статья 3. Судейская бригада

Судейская бригада должна состоять из 2 судей и 3 судей-секретарей. **Примечание:** Статья 3 не применяется к массовым турнирам.

Статья 4. Начало игры

4.1. Обе команды должны разминаться одновременно перед игрой.

4.2. Подбрасывание монеты должно определить, какая команда получит первое владение. Команда, выигравшая подброс монеты, может выбрать владение мячом в начале игры или в начале потенциального овертайма.

4.3. Игра должна начинаться с 3 игроками каждой команды на корте. **Примечание:** Пункт 4.3 не должен быть обязателен для массовых турниров.

Статья 5. Начисление очков

5.1. За каждый бросок изнутри дуги (зона 1-очковых попаданий с игры) должно быть начислено 1 очко.

5.2. За каждый бросок из-за дуги (зона 2-очковых попаданий с игры) должно быть начислено 2 очка.

5.3. За каждый успешный штрафной бросок должно начисляться 1 очко.

Статья 6. Игровое время / Определение победителя

6.1. Основное время – 1 период длительностью 10 минут. Игровые часы должны быть остановлены во время ситуаций мертвого мяча и штрафных бросков. Игровые часы должны быть запущены после завершения об-

мена мячом (как только мяч оказывается в руках игрока атакующей команды).

6.2. Однако первая команда, набравшая 21 очко или больше, выигрывает игру, если это происходит до окончания основного времени. Это правило «внезапной смерти» применяется только в основное время игры (не в потенциальном овертайме).

6.3. Если счет равный по окончании основного времени, должен быть сыгран овертайм. Перед началом овертайма должен быть перерыв длительностью 1 минута. Первая команда, набравшая 2 очка в овертайме, выигрывает игру.

6.4. Команда должна проиграть игру «лишением права», если во времени начала игры, указанному в расписании, команда не представлена на корте 3 игроками, готовыми играть. В случае поражения «лишением права» результат игры записывается как w-0 или 0-w («w» означает победа).

6.5. Команда должна проиграть из-за нехватки игроков, если она покидает корт до окончания игры или все игроки команды травмированы и/или дисквалифицированы. В случае поражения из-за нехватки игроков выигравшая команда может выбрать сохранение своего счета на момент остановки или победу лишением права, в то время как счет проигравшей команды устанавливается на 0 в любом случае.

6.6. Команда, проигравшая из-за нехватки игроков или умышленно проигравшая лишением права, должна быть дисквалифицирована из турнира. **Примечание:** 1. Если игровых часов нет в наличии, длительность «грязного» времени игры и количество очков для «внезапной смерти» остается на усмотрение организатора. ФИБА рекомендует устанавливать лимит счета в соответствии со временем игры (10 минут / 10 очков; 15 минут / 15 очков; 21 минута / 21 очко). 2. Статья 6.4 не должна быть обязательна для массовых турниров.

Статья 7. Фолы / Штрафные броски

7.1. Команда подлежит наказанию за командные фолы, после того как она совершила 6 фолов. Игроки не удаляются из игры на основании количества персональных фолов с учетом положений статьи 16.

7.2. Если бросок с игры неудачен, фолы в процессе броска изнутри дуги должны быть наказаны 1 штрафным броском, в то время как фолы в процессе броска из-за дуги должны быть наказаны 2 штрафными бросками.

7.3. Если бросок с игры удачен, попадание должно засчитываться и бросавшему должен быть предоставлен 1 дополнительный штрафной бросок.

7.4. Неспортивные и дисквалифицирующие фолы считаются как 2 фолы применительно к командным фолом. Первый неспортивный фол игрока должен наказываться 2 штрафными бросками, но без владения мячом. Все дисквалифицирующие фолы (включая второй неспортивный игрока) должны всегда наказываться 2 штрафными бросками и владением мячом.

7.5. 7-й, 8-й и 9-й командные фолы должен всегда быть наказан 2 штрафными бросками. 10-й командный фол и все последующие командные фолы должны наказываться 2 штрафными бросками и владением мячом. Данное положение также применяется для неспортивных фолов и фолов в процессе броска, а также отменяет пп. 7.2, 7.3 и 7.4. 7.6. Все технические фолы должны всегда наказываться 1 штрафным броском. После 1 штрафного броска игра должна быть возобновлена следующим образом: если технический фол был совершен защитником, таймер для броска для соперников должен быть сброшен к 12 секундам; если технический фол был совершен нападающим, таймер для броска для этой команды должен продолжать отсчет со времени остановки. *Примечание:* фол в нападении не должен быть наказан штрафными бросками.

Статья 8. Как играют мячом

8.1. После каждого успешного попадания с игры или последнего штрафного броска (кроме тех, за которыми следует владение мячом): игрок команды, пропустившей мяч, должен возобновить игру ведением или передачей мяча с места на корте непосредственно под корзиной (не из-за лицевой линии) в любое место на корте за дугой; защищающейся команде не разрешается бороться за мяч в области полукруга под корзиной, в котором не фиксируются фолы столкновения.

8.2. После каждого неудачного броска с игры или последнего штрафного броска (кроме тех, за которыми следует владение мячом): если нападающая команда подбирает мяч, она может продолжить попытки набрать очки, не выводя мяч за дугу; если защищающаяся команда подбирает мяч, она должна вывести мяч за дугу (передачей или ведением).

8.3. Если защищающаяся команда совершает перехват или блок-шот, она должна вывести мяч за дугу (передачей или ведением).

8.4. Владение мячом, предоставляемое одной из команд после любой ситуации «мертвого мяча», должно начинаться с «чека», т. е. с обмена мячом (между защитником и нападающим) за дугой на вершине корта.

8.5. Игрок считается находящимся за дугой, когда ни одна из его ног не находится внутри дуги или на линии дуги.

8.6. В ситуации спорного броска мяч должен быть предоставлен защищающейся команде.

Статья 9. Пассивная атака

9.1. Затягивание атаки или отказ от активной игры (т.е. без попытки набрать очки) должны считаться нарушением.

9.2. Если корт оборудован таймером для броска, команда должна выполнить попытку броска в течение 12 секунд. Таймер для броска должен запускаться, как только мяч оказывается в руках нападающего (после об-

мена мячом с защитником или после попадания с игры непосредственно под корзиной).

9.3. Является нарушением, если после того, как мяч был выведен за дугу, нападающий ведет мяч внутри дуги спиной или боком к корзине более 5 секунд. **Примечание:** Если корт не оборудован таймером для броска и команда не прилагает достаточных усилий для атаки корзины, судья должен предупредить команду нападения отсчетом последних 5 секунд.

Статья 10. Замены

Замена разрешается любой команде, когда мяч становится «мертвым», до «чека» или штрафного броска. Запасной может войти в игру после того, как его партнер выходит за пределы корта и устанавливает с запасным физический контакт. Замены могут производиться только за лицевой линией напротив корзины. Замены не требуют никаких действий от судей или судей-секретарей.

Статья 11. Тайм-ауты

11.1. Каждой команде предоставляется 1 командный тайм-аут. Любой игрок или запасной может запросить тайм-аут в ситуации, когда «мяч мертвый».

11.2. В случае телевизионной съемки организатор может принять решение об использовании 2 дополнительных ТВ-тайм-аутов, которые должны быть предоставлены в первой ситуации «мертвого мяча» после того, как игровые часы показывают 6:59 и 3:59 соответственно во всех играх.

11.3. Все тайм-ауты должны быть длительностью 30 секунд. **Примечание:** Тайм-ауты и замены могут быть запрошены только в ситуациях «мертвого мяча» и не могут быть запрошены, когда «мяч живой» (статья 8.1).

Статья 12. Использование видеоматериалов

12.1. В случае доступности система немедленного видеоповтора («IRS») может использоваться судьей во время игры для просмотра:

- ведения счета или любой неисправности игровых часов или таймера для броска в любое время в течение игры;
- был ли мяч при последнем броске с игры в конце основного игрового времени выпущен вовремя и/или 1 или 2 очка засчитывается за этот бросок с игры;
- любой игровой ситуации в последние 30 секунд основного игрового времени или овертайма;
- челленджа, запрошенного командой.

12.2. В случае протеста команды (статья 13) официальные видеоматериалы могут быть использованы только для решения, был ли мяч при последнем броске с игры в конце игры выпущен в игровое время и/или 1 или 2 очка засчитывается за этот бросок с игры. **Примечание:** запрос челленд-

жа возможен только на Олимпийских играх, Кубке мира (только в Открытой категории) и в Мировом туре, а также если это предусмотрено соответствующим регламентом соревнования и при доступности IRS.

Статья 13. Процедура подачи протеста

В случае если команда считает, что ее интересы были несправедливо ущемлены решением судьи или каким-либо событием, произошедшим в течение игры, она должна действовать следующим образом: 1. Игрок этой команды должен подписать протокол немедленно после окончания игры и прежде, чем его подпишет судья. 2. В течение 30 минут команда должна представить письменное объяснение ситуации, а также гарантийную сумму 200 долларов США Спортивному супервайзеру. Если протест удовлетворен, гарантийная сумма возвращается.

Статья 14. Классификация команд

Для определения положения команд как в группах, так и в турнире в целом (но не положения в турах) должны применяться следующие правила классификации: если команды, достигшие одной и той же стадии турнира, имеют равные показатели, шаги для их классификации должны быть применены в следующем порядке: 1 – большее количество побед (или процент побед в случае неравного количества игр при межгрупповом сравнении); 2 – сравнение личных встреч (учитываются только победы/поражения, применяется только внутри группы); 3 – большее количество набранных в среднем очков (без учета очков за победу «лишением права»). Если команды по-прежнему равны после этих 3 шагов, команда(-ы) с наиболее высоким посевом классифицируется(-ются) выше. Положение в турах (где туры определяются как серии связанных турниров) должны быть рассчитаны для знаменателя тура, т.е. либо для игроков (если игроки могут создавать новые команды в каждом турнире), либо для команд (если игроки привязаны к одной команде на весь тур). Порядок определения положения команд в туре следующий:

1. Положение в финальном турнире или до него – для команд, фактически квалифицировавшихся в финал тура.
2. Очки в зачет тура, набранные за итоговые места во всех этапах тура.
3. Большее количество побед в туре (или процент побед в случае неравного количества игр).
4. Большее количество набранных в среднем очков в течение тура (без учета очков за победу «лишением права»).
5. Посевом для классификации, является посев в туре, производимый одновременно с посевом в каждом отдельном турнире.

Независимо от размера турнира, очки в зачет тура начисляются в каждом турнире тура для определения положения команд в туре:

Таблица

Положение в турнире	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17-32	33+
Очки в зачет тура	100	80	70	60	50	45	40	35	20	18	16	14	12	11	10	9	3	1

Примечание: посев в туре производится для всех команд, участвующих в туре, независимо от того, должны они участвовать в следующем турнире или нет.

Статья 15. Правила посева

Посев команд производится в соответствии с командными рейтинговыми очками (суммой рейтинговых очков 3 лучших игроков команды перед соревнованием). В случае равенства командных рейтинговых очков посев должен быть произведен случайным образом перед соревнованием. Примечание: В соревнованиях сборных команд посев должен быть произведен на основании 3x3 Рейтинга Федераций.

Статья 16. Дисквалификация

Любой игрок, совершивший 2 неспортивных фола (не применяется к техническим фолам), должен быть дисквалифицирован из игры и может далее быть дисквалифицирован из турнира организатором. Независимо от этого, организатор должен дисквалифицировать из турнира игрока(-ов), причастного(-ых) к актам насилия, словесной и физической агрессии, неспортивному влиянию на результаты игр, нарушениям Антидопинговых правил ФИБА (Книга 4 Внутреннего регламента ФИБА) или любым другим нарушениям Кодекса этики ФИБА (Книга 1, глава II Внутреннего регламента ФИБА). Организатор также может дисквалифицировать из турнира всю команду, учитывая содействие других членов команды (в том числе вследствие бездействия) вышеупомянутому поведению. Право ФИБА налагать дисциплинарные санкции в соответствии с нормативно-правовой базой турнира, Положениями и условиями play.fiba3x3.com и Внутренним регламентом ФИБА остается незатронутым любой дисквалификацией в соответствии с данной статьей 16.

Статья 17. Адаптация для категорий U12

Для категорий U12 рекомендуются следующие адаптации правил:

- Если возможно, корзина может быть опущена до высоты 2,60 м.
- Команда, первой забросившая мяч в овертайме, выигрывает игру.
- Таймер для броска не используется. Если команда не прилагает достаточных усилий для атаки корзины, судья должен предупреждать их отсчетом последних 5 секунд.

- Лимит командных фолов не применяется. После всех фолов следует «чек», за исключением фолов в процессе броска, технических и неспортивных фолов.

- Тайм-ауты не предоставляются.

Примечание: варианты, предлагаемые примечанием к статье 6, применяются по усмотрению организаторов в случае целесообразности [1, 2, 3].

РЕГЛАМЕНТ ЧЕМПИОНАТА РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ ПО БАСКЕТБОЛУ 3x3 СЕЗОНА 2019 ГОДА

Термины и определения

ГСК Главная судейская коллегия Чемпионата 3x3 – руководящий и распорядительный орган, созданный для организации и оперативного управления Чемпионатом 3x3.

Заявка – электронная регистрация игроков команды для участия на отдельном этапе Чемпионата 3x3.

Календарь – расписание игр Чемпионата 3x3.

Команда – спортивный коллектив, допущенный к участию в чемпионате 3x3. **МСиТ** – Министерство спорта и туризма Республики Беларусь.

ОО «БФБ» – общественное объединение «Белорусская федерация баскетбола» **Официальные правила баскетбола 3x3** – утвержденный ФИБА нормативный документ, с дополнениями и изменениями, действующий и имеющий юридическую силу в конкретный период времени, являющийся основным документом, определяющим требования ФИБА к проведению соревнований и правил игры в баскетбол 3x3.

Регламент – нормативный документ, определяющий условия проведения Чемпионата 3x3 среди мужских и женских команд.

Регистрация игроков – обязательная процедура электронной регистрации игроков на официальной общемировой платформе ФИБА для игроков 3x3 (play.fiba3x3.com), необходимая для допуска игроков к участию в чемпионате 3x3.

Рейтинг ФИБА 3x3 – официальный рейтинг 3x3 для игроков и национальных федераций на общемировой платформе ФИБА 3x3 (play.fiba3x3.com).

Судьи – судьи в поле и судьи-секретари, осуществляющие свои обязанности в соответствии с официальными правилами баскетбола 3x3 и настоящим Регламентом.

ФИБА – международная федерация баскетбола, признанная Международным Олимпийским комитетом.

Чемпионат 3x3 – Чемпионат Республики Беларусь по баскетболу 3x3 среди мужских и женских команд – официальные спортивные соревнования, розыгрыш первенства Республики Беларусь по баскетболу 3x3 с це-

люю выявить победителя и чемпиона страны, а также совокупность и каждый отдельный матч такого первенства. Этап – одна стадия Чемпионата 3x3 (региональная или финальная).

1. Общая информация

1.1. Чемпионат Республики Беларусь по баскетболу 3x3 (далее – Чемпионат 3x3) проводится в соответствии с Республиканским календарным планом проведения спортивных мероприятий на 2019 год, утвержденным приказом Министра спорта и туризма Республики Беларусь от 28 декабря 2018 г. № 677 и входит в мировой календарь ФИБА 3x3.

1.2. Общее руководство Чемпионатом 3x3 осуществляется Министерством спорта и туризма Республики Беларусь (далее – МСиТ) и общественным объединением «Белорусская федерация баскетбола» (далее – ОО «БФБ»).

1.3. Непосредственное проведение соревнований возлагается на ОО «БФБ».

1.4. Оперативное управление соревнованиями, непосредственное проведение регистрации результатов, назначение судей, рассмотрение протестов осуществляет ГСК, назначаемая республиканской коллегией судей.

1.5. Чемпионат 3x3 проводится в соответствии с настоящим Положением и официальными правилами баскетбола 3x3 ФИБА.

2. Цели и задачи проведения Чемпионата 3x3

- определение победителей Чемпионата 3x3 среди мужских и женских команд;
- совершенствование спортивного мастерства игроков;
- продвижение баскетбола 3x3 как современного вида спорта;
- пропаганда здорового образа жизни среди молодежи;
- повышение квалификации игроков, тренеров, арбитров и организаторов турниров по баскетболу 3x3 в Республике Беларусь;
- получение белорусскими баскетболистами рейтинговых очков, необходимых для участия в международных турнирах по баскетболу 3x3.
- обеспечение интеграции Республики Беларусь в европейское и мировое сообщество 3x3.

3. Сроки и место проведения Чемпионата 3x3

3.1. Чемпионат 3x3 состоит из региональных этапов и финального этапа.

3.2. Сроки проведения: региональные этапы – апрель-май 2019 г. (ГСК определяет точную дату проведения этапа в каждом регионе); финальный этап – май-июнь 2019 г.

3.3. Место проведения региональных этапов определяет ГСК.

3.4. Место проведения финального этапа – г. Минск.

3.5. В финальный этап в каждой гендерной категории выходят команды, занявшие 1-е места на каждом региональном этапе. Окончательный состав участников финального этапа определяет ОО «БФБ».

4. Формат Чемпионата 3x3

4.1. Каждый из этапов включает в себя групповую стадию и плей-офф. Посев команд на групповой стадии, формирование плей-офф и составление расписания игр осуществляет ГСК с использованием официального программного обеспечения ФИБА 3x3.

4.2. Подробная система проведения каждого этапа формируется непосредственно перед данным этапом исходя из количества заявившихся команд в каждой гендерной категории.

4.3. Соревнования проводятся среди мужских и женских команд. К соревнованиям допускаются спортсмены, достигшие 16-ти летнего возраста. Минимальное количество участвующих команд в каждой категории – 8 (восемь). При большом количестве заявившихся команд возможно введение дополнительных категорий и/или отборочных этапов.

4.4. По итогам каждого группового этапа команды ранжируются в соответствии с общепринятой классификацией ФИБА 3x3. В случае, если две (или несколько) команд завершают стадию с одинаковым количеством очков в турнирной таблице, применяются следующие критерии ранжирования в соответствии с официальными правилами ФИБА 3x3:

- процент побед;
- результаты личных встреч между командами (с учетом только побед/поражений и применяется только внутри группы);
- наибольшее количество в среднем заброшенных очков (без учета победного счета в играх, в которых победа одержана «лишением права»).

5. Участники Чемпионата 3x3. Регистрация команд и игроков

5.1. Команды-участницы Чемпионата 3x3 имеет право заявить на каждый этап три (3) или четыре (4) игрока. Для участия в финальном этапе команда имеет право сделать замену одного игрока.

5.2. Регистрация команд и игроков, а также подтверждение участия в Чемпионате 3x3 проводится на официальной общемировой платформе ФИБА 3x3 (play.fiba3x3.com). Регистрируясь, игроки тем самым выражают согласие на передачу предоставляемой информации в распоряжение ФИБА.

5.3. В команде, где присутствуют игроки, не достигшие 18-летнего возраста, обязан присутствовать тренер-представитель, который несет ответственность за участие игроков команды в соревнованиях.

5.4. Регистрация команд и игроков для участия в соревнованиях начинается не позднее, чем за 10 дней до начала регионального этапа и завершается за 2 (два) дня до начала этапа. Организаторы могут принять реше-

ние об открытии дополнительных периодов регистрации между этапами Чемпионата 3x3.

5.5. В целях повышения мирового рейтинга Республики Беларусь в системе ФИБА 3x3 к участию в Чемпионате 3x3 допускаются исключительно игроки с белорусским зарегистрированным профилем. Организаторы имеют право допустить в исключительном порядке отдельного игрока. Организаторы имеют право отказать игроку и/или команде в регистрации.

5.6. В случае ограничения максимально возможного количества команд приоритет для участия в региональном этапе имеют команды, представленные игроками данного региона.

5.7. Для подтверждения личности, при необходимости, главный судья тура имеет право потребовать предоставления документа, удостоверяющего личность.

6. Экипировка команд

6.1. Участники Чемпионата 3x3 обязаны выходить на площадку в единой спортивной форме и спортивной обуви. Рекомендуется наличие у игроков одной команды двух комплектов формы: комплекта светлых тонов и комплекта темных тонов (пример: все игроки команды берут на игры по одной белой и одной красной майке). В случае несоблюдения данных правил, команды могут быть не допущены к игре и к этапу. Организаторы имеют право сами определять возможность участия команды.

7. Правила Чемпионата 3x3

7.1. Игры Чемпионата 3x3 проводятся по официальным правилам ФИБА 3x3, зарегистрированные в установленном порядке МСiT, со следующими исключениями и допущениями на региональных этапах (по согласованию с главным судьей этапа):

- матч длится 10 минут «грязного» времени (за исключением последней минуты);

- в последние 60 секунд каждого матча играется «чистое» время, то есть время останавливается на все паузы, когда мяч «мертвый» (ауты, фолы, нарушения и т.п.);

- тайм-ауты командам не предоставляются;

- 12 секунд, отведенные на атаку, могут отсчитываться как при помощи соответствующих хронометров, так и арбитром матча. В последнем случае арбитр устно предупреждает владеющую мячом команду за 5 секунд до завершения времени атаки.

7.2. По умолчанию используются официальные утяжеленные мячи Wilson 3x3 (размер №6). В случае отсутствия данных мячей разрешается использование обычных баскетбольных мячей (размер №7 – для мужчин, размер №6 – для женщин).

8. Дисциплинарные проступки и санкции

8.1. Команде засчитывается поражение «лишением права» в игре, в которой принимал участие игрок, не имеющий право участвовать в Чемпионате 3x3 в соответствии с требованиями настоящего Положения.

8.2. Команда и/или игроки, представители могут быть отстранены от участия в чемпионате 3x3 при наличии грубых нарушениях дисциплины, как в пределах спортивного сооружения, так и вне его (драка, нарушение спортивного режима, порча имущества и т.п.).

9. Судейство

9.1. На каждом матче чемпионата 3x3 работает один (1) арбитр в поле и один (1) судья-секретарь.

9.2. По решению организаторов отдельные игры или этапы могут обслуживаются большим количеством судей в поле и секретарей.

10. Медицинское обеспечение

10.1. На каждом этапе чемпионата 3x3 с момента начала первого матча и до завершения соревновательной программы в обязательном порядке присутствует врач.

10.2. К участию в соревнованиях допускаются спортсмены, прошедшие медицинское обследование и имеющие медицинскую справку о состоянии здоровья, оформленную в соответствии постановлением Министерства здравоохранения Республики Беларусь от 9 июля 2010 г. № 92.

11. Награждение победителей

11.1. Победители этапа в каждой категории награждаются индивидуальными призами.

11.2. Команда – победитель финального этапа в каждой категории награждается памятным призом.

12. Финансовые условия

12.1. Финансирование Чемпионата 3x3 осуществляется за счет средств ООО «БФБ», МСиТ и иных источников, не запрещенных законодательством.

12.2. Расходы ООО «БФБ» при проведении Чемпионата 3x3 включают:

- оплата работы ГСК чемпионата 3x3;
- оплата работы судейской бригады каждого этапа;
- аренда спортзала;
- оплата медицинского обеспечения;
- индивидуальные призы для игроков команд-победительниц;
- памятные призы для команд-победительниц;
- сопутствующие мероприятия при организации этапов в г. Минск;
- оплата дизайнерских услуг, онлайн-трансляций, фотографа, звуко-режиссера;

- приобретение инвентаря и оборудования;
- прочие и непредвиденные расходы.

12.3. Расходы МСиТ при проведении Чемпионата 3х3 включают в себя:

- оплату работы и питания судьям по спорту во время проведения финального этапа;

12.4. Расходы по направлению на соревнования иногородних участников (проезд, питание, проживание и суточные) осуществляются за счет командующих организаций.

13. Состав и обязанности ГСК

13.1. Главный судья чемпионата 3х3:

- осуществляет общий контроль за проведением соревнований;
- утверждает окончательный состав участников на каждом этапе;
- утверждает календарь игр каждого этапа;
- назначает главных судей и судей в поле на каждом этапе;
- утверждает результаты чемпионата 3х3.

13.2. Главный секретарь чемпионата 3х3 (менеджер соревнований):

- отвечает за регистрацию всех участвующих игроков на общемировой платформе ФИБА 3х3;
- содействует главным секретарям этапов в оформлении результатов игр на общемировую платформу ФИБА 3х3.

13.3. Главный судья этапа:

- осуществляет общий контроль за проведением этапа;
- назначает секретарей на соответствующем этапе, а также оказывает содействие главному судье Чемпионата 3х3 в назначении судей в поле на этапе;
- сверяет электронные заявки и допускает спортсменов к участию в соревнованиях; - решает спорные судейские вопросы на этапе.

ЛИТЕРАТУРА

1. Официальные правила баскетбола 2018. Утверждены Центральным бюро ФИБА. – Мис, Швейцария, 16 июня 2018 г.
2. Official basketball rules 2018. As approved by FIBA Central Board. – Mies, Switzerland, 16th June 2018. – 96 p.
3. Официальные правила игры ФИБА 3x3 2019.
4. <https://belarus.basketball/sbornye/zhenskie-sbornye-2/istoriya-basketbola-3kh3>

Репозиторий ВГУ

ПРИЛОЖЕНИЯ

Приложение 1

ПРОТОКОЛ ПО БАСКЕТБОЛУ 3Х3

FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL — INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION
МЕЖДУНАРОДНАЯ ФЕДЕРАЦИЯ БАСКЕТБОЛА
ПРОТОКОЛ FIBA 3Х3



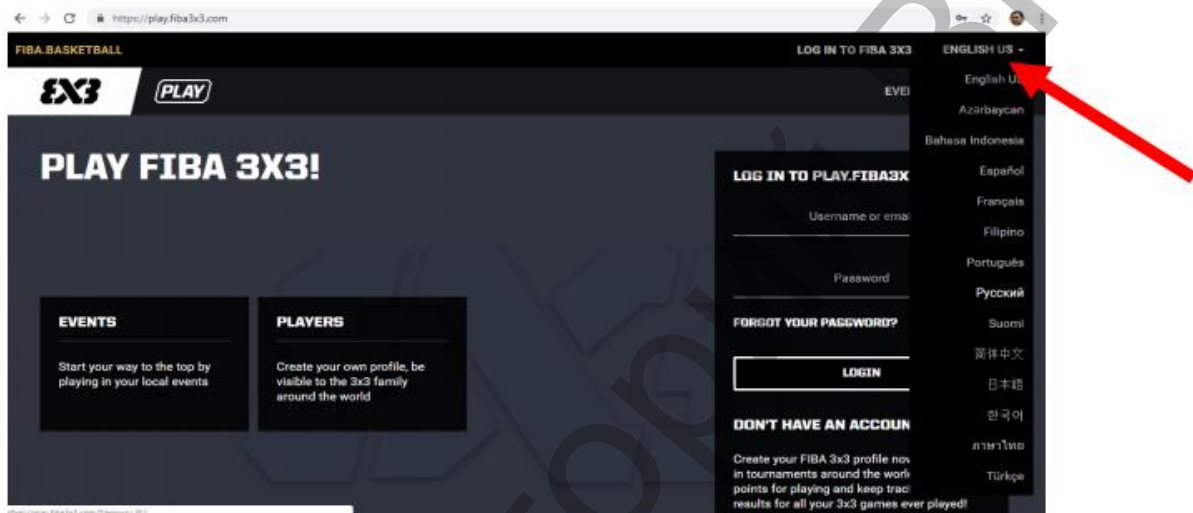
Команда А _____		Команда Б _____																			
Соревнование _____		Дата _____																			
		Судьи #1 _____																			
		#2 _____																			
Игра No. _____		Время _____																			
Площадка _____																					
Команда А		Текущий счет																			
Тайм-аут <input type="checkbox"/>	Командные фолы	А	Б																		
	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td></tr> <tr><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>10</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	1	2	3	4	5	6	7	8	9				10						А	Б
1	2	3	4	5	6																
7	8	9																			
10																					
		1	1																		
		13	13																		
		2	2																		
		14	14																		
		3	3																		
		15	15																		
		4	4																		
		16	16																		
		5	5																		
		17	17																		
		6	6																		
		18	18																		
		7	7																		
		19	19																		
		8	8																		
		20	20																		
		9	9																		
		21	21																		
		10	10																		
		22	22																		
		11	11																		
		23	23																		
		12	12																		
		Счет (после основного вре А _____ В _____																			
		Счет (после дополнительн А _____ В _____																			
Подпись _____																					
Судья _____																					
Секретарь _____		Подан протест: <input type="checkbox"/> Да																			
Секундометрист _____		_____																			
Оператор 12" _____		(представитель команды)																			



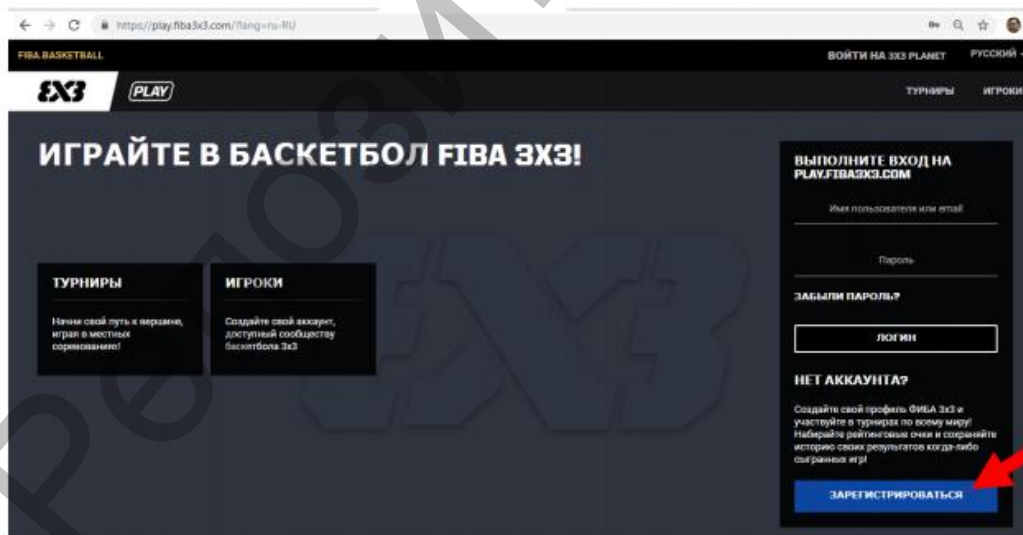
ИНСТРУКЦИЯ ПО ИНДИВИДУАЛЬНОЙ РЕГИСТРАЦИИ ИГРОКА НА ОБЩЕМИРОВОЙ ПЛАТФОРМЕ FIBA 3x3

! Внимание! Для завершения процесса регистрации в конце необходимо будет обязательно подтвердить с личного e-mail – пункт №7 (см. ниже) !

- 1) Заходим на сайт
<https://play.fiba3x3.com/>
- 2) Выбираем язык (Русский)



- 3) Нажимаем «ЗАРЕГИСТРОВАТЬСЯ»



4) Вводим ваш пол и точную дату рождения

The screenshot shows the registration page for FIBA 3x3. The main heading is "ИГРАЙТЕ В 3x3!". Below it, there are sections for "ТУРНИРЫ" and "ИГРОКИ". The registration form is open, showing the "Дата рождения*" field with a dropdown menu for "Пол" (Male), "День" (12), "Месяц" (июль), and "Год" (1998). A red arrow points to the "Дата рождения*" field. The "ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬСЯ НА ФИБА 3x3" button is highlighted in blue.

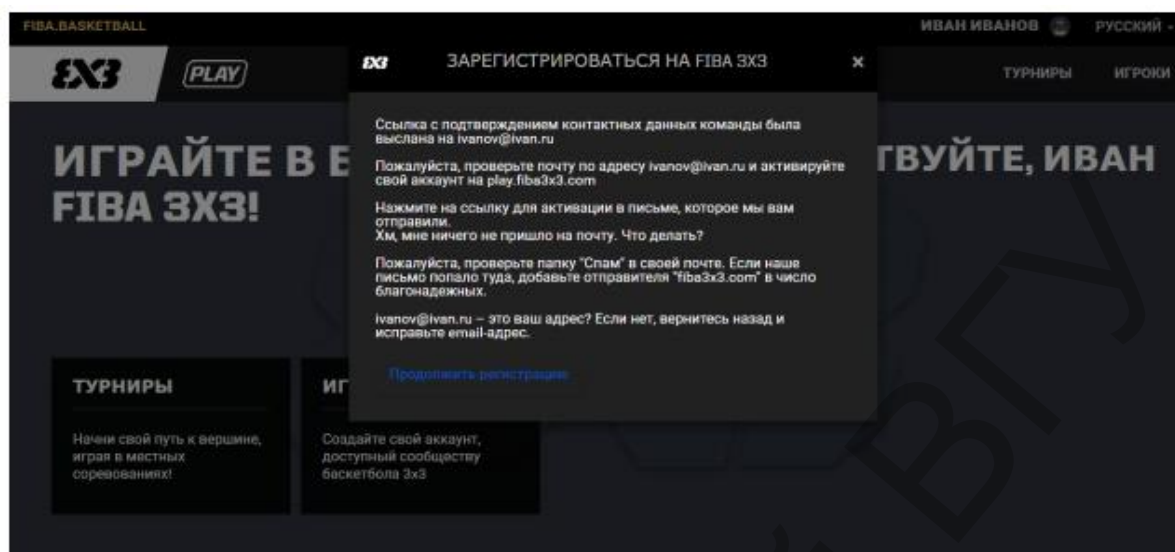
5) Вводим персональные данные:

- Реальные Имя и Фамилию
- Страну и город
- Вашу действующую электронную почту (e-mail)
- Номер телефона (необходим будет только для вашего доступа к сайту в случае утери пароля)
- Придумываем пароль
- Ставим «птичку» в квадратике и нажимаем «ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬСЯ»

The screenshot shows the registration page with all fields filled out. The "Дата рождения*" field is filled with "Мужской", "12", "июль", and "1998". The "Имя*" field is filled with "Иван" and the "Фамилия*" field is filled with "Иванов". The "Город*" field is filled with "Брест". The "Email*" field is filled with "ivanov@ivan.ru" and the "Телефон*" field is filled with "+375299999999". The "Пароль*" field is filled with "*****". A red arrow points to the "Пароль*" field. The "ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬСЯ НА ФИБА 3x3" button is highlighted in blue. A red arrow points to the "ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬСЯ НА ФИБА 3x3" button. A red arrow points to the "Имя*" field. A red arrow points to the "Фамилия*" field. A red arrow points to the "Город*" field. A red arrow points to the "Email*" field. A red arrow points to the "Телефон*" field. A red arrow points to the "Пароль*" field. A red arrow points to the "ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬСЯ НА ФИБА 3x3" button. A red arrow points to the "Имя*" field. A red arrow points to the "Фамилия*" field. A red arrow points to the "Город*" field. A red arrow points to the "Email*" field. A red arrow points to the "Телефон*" field. A red arrow points to the "Пароль*" field. A red arrow points to the "ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬСЯ НА ФИБА 3x3" button.

! Внимание! Для завершения процесса регистрации в конце необходимо будет обязательно подтвердить с личного e-mail – пункт №7 (см. ниже) !

6) После данного шага откроется следующее окно:



7) Осталось зайти в свой почтовый ящик (e-mail) и открыть письмо от FIBA 3x3. Если письмо не отображается во «Входящих», проверьте папку «Спам». В этом письме **ОБЯЗАТЕЛЬНО** необходимо нажать кнопку

CLICK HERE TO VERIFY E-MAIL ADDRESS

Учебное издание

**БАСКЕТБОЛ 3Х3 В ПРОГРАММЕ СПАРТАКИАДЫ
ВГУ ИМЕНИ П.М. МАШЕРОВА**

Методические рекомендации

Составитель

АСТАФЬЕВА Александра Владимировна

Технический редактор

Г.В. Разбоева

Компьютерный дизайн

В.Л. Пугач

Подписано в печать 04.09.2020. Формат 60x84¹/₁₆. Бумага офсетная.

Усл. печ. л. 1,40. Уч.-изд. л. 1,04. Тираж 40 экз. Заказ 103.

Издатель и полиграфическое исполнение – учреждение образования
«Витебский государственный университет имени П.М. Машерова».

Свидетельство о государственной регистрации в качестве издателя,
изготовителя, распространителя печатных изданий

№ 1/255 от 31.03.2014.

Отпечатано на ризографе учреждения образования
«Витебский государственный университет имени П.М. Машерова».

210038, г. Витебск, Московский проспект, 33.